
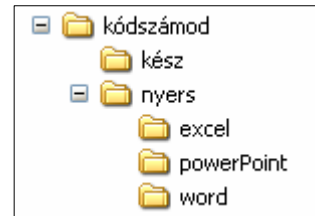



**Kedves versenyző, az alábbi feladatok megoldására 120 perc áll rendelkezésedre.**

## **1. Operációs rendszer**

-  Készítsd el az alábbi mappaszerkezetet a mintának megfelelően és másold át az ...:\Kozma\_Laszlo\_78 nevű mappából a **nyersword** mappa tartalmát a **word** mappába, a **nyersexcel** nevű mappa tartalmát az **excel** mappába és a **nyerspwpowerpoint** mappa tartalmát a **powerpoint** mappába!



-  Az általad készített feladatokat **a megadott** néven mentsd el a **kész** nevű ág mappába a megfelelő kiterjesztésekkel!

## **2. Szövegszerkesztés**

**1.** Az elkészítendő dokumentum szövegét nagyrészt tartalmazza a **nyersword78.doc** fájl. A hiányzó részeket Neked kell pótolnod!

A dokumentumot A4-es méretű lapon készítsd el, 2,5 cm-es bal és jobb oldali; 2 cm-es felső és alsó margókat alkalmazz! Kapcsold be az automatikus elválasztást! Munkádat a **kész** mappába a saját **vizsgakódod** néven a szövegszerkesztőd alapértelmezett formátumában (doc) mentsd!

**2.** Készíts **élőfejet és élőlábat** a mintán olvasható tartalommal! Az élőfej háttere 5%-os szürke kitöltésű, az alkalmazott dupla típusú szegélyvonal 1,5 pont vastagságú legyen!

**3.** A **címet** 16 pont méretű karakterekkel jelenítsd meg! Formázd a mintának megfelelő módon!

**4.** Készítsd el, majd formázd a minta szerint a **cím alatti felsorolást**! A *felsorolásjelző karaktert* a mintának megfelelően válaszd ki!

**5.** Az **alcímeket** a mintának megfelelően formázd! A díszes keretvonal színe fekete. A cím és a 3 alcím előtt és után legyen 12 pt-os térköz!

**6.** Készítsd el az **első alcímhez** tartozó ábrát! Használd a *kocka.jpg* képet és a rajzeszköztárat! A négy nyíl formázása legyen a mintához hasonló! A nyilak színe legyen különböző! A feliratok színe pedig, egyezzen meg annak a nyilnak a színével, amelyikhez tartozik. Végül, a képet a nyilakat, a feliratokat foglald csoportba!

**7.** Készítsd el a **második alcímhez** tartozó kétsoros, középre igazított táblázatot! A táblázat első sorának celláiba helyezd el a *sarok\_a.jpg*, *sarok\_b.jpg*, *sarok\_c.jpg* képeket! A képeket igazítsd középre! A táblázat második sorát a mintának megfelelően alakíts ki!

**8.** A **harmadik alcím** kerüljön új oldalra! Készítsd el a felsorolást és formázd a minta szerint!

Az 1-9. feladatok után 6 pt-os, a 10-15. feladatok szövege után legyen 12 pt-os térköz!

A „kék szín” karakterlánc minden előfordulása félkövér, dőlt, kék színű legyen!

**9.** Szúrd be a dokumentumba a 11-15. feladatokhoz tartozó **képeket**! (*kep11.jpg*, *kep12.jpg*, *kep13.jpg*, *kep14.jpg*, *kep15.jpg*)

Csökkentsd arányosan a képek méretét, úgy hogy magasságuk 1,5 cm legyen, majd helyezd el őket jobbra, illetve balra igazítva a mintának megfelelően, a rájuk hivatkozó feladatok mellé!

**40 pont**

## VI. ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI TANULMÁNYI VERSENY

**Pontozás:** Csak a javítási útmutatóban megadott pontszámok adhatók, ha a pontszámért járó összes formázási műveletet teljesítette. A pontok tovább nem bonthatók. (Pl. a „nyers szöveg megnyitása, a fájl mentése vizsgakód néven a kész mappába”- ha valamelyik művelet nem jó, vagy nincs meg a pontot elvesztette a versenyző.)

nyers szöveg megnyitása, a fájl mentése vizsgakód néven a kész mappába	1
A4-es lap, bal és jobb margók 2,5 cm-esek; felső és alsó margók: 2 cm-esek	1
Automatikus elválasztás bekapcsolása	1
<b>élfőfej és élfőláb kialakítása</b>	
élfőfej: van, begépelte a vizsgakódot, balra igazítás	1
5%-os szürke háttér, 1,5 pt vastagságú dupla szegélyvonal	1
élfőláb: van, oldalszám mező, középre igazított, szerepel az "oldal" szó	1
<b>cím formázása</b>	
körvonalas, 16-os betűméret, ritkított, balra igazított	1
lábjegyzet	1
<b>cím alatti felsorolás</b>	
felsorolásjelző karaktert a mintának megfelelően	1
ritkított, szaggatott aláhúzás	1
emelt	1
dőlt formázás 3 helyen jó	1
<b>alcímek formázása</b>	
balra, díszes keretvonal, jobb oldalon behúzás	1
kiskapitális, félkövér	1
térközök beállítása címe és alcímek előtt 6pt, után 6 pt	1
<b>első alcímhez tartozó ábra elkészítése</b>	
<i>kocka.jpg</i> kép beszúrása	1
nyilak elhelyezése, vastagsága	1
feliratok elhelyezése, félkövér	1
nyilak színe különböző, összetartozó feliratok és nyilak színe azonos	1
csoportba foglalás	1
<b>második alcímhez tartozó táblázat elkészítése</b>	
2 soros és 3 oszlopos táblázat beszúrása	1
a táblázat első sorának celláiba <i>sarok_a.jpg, sarok_b.jpg, sarok_c.jpg</i> beszúrta	1
a táblázat második sorában begépelte a szöveget, 10-es betűméret, középre igazított, "nincs" szó félkövér	1
A táblázat középre igazított, a képek középre igazítottak	1
<b>harmadik alcímhez tartozó formázások</b>	
oldaltörés beszúrása	1
felsorolás kialakítása	1
behúzások, igazítások, tabulátorhelyek a mintához hasonlóak	1
sorkizárt igazítás	1
Az 1-9. feladatok után 6 pt-os, a 10-15. feladatok szövege után 12 pt-os térköz	1
"kék szín" karakterlánc formázása félkövér, dőlt, kék - cserével - mind a 5 helyen jó	1
félkövér, kiemelt formázás (legalább 1 helyen)	1
félkövér, kiemelt formázás mindenhol jó (4 helyen)	1

## VI. ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI TANULMÁNYI VERSENY

"látszólagos" szó Arial típusú	1
a zárójeles rész mindenhol dőlt betűkkel szerepel	1
<b>képek beszúrása</b>	
beillesztette az 5 képet	1
legalább egy képnél van arányos kicsinyítés, magassága: 1,5 cm,	1
legalább egy kép formázása négyzetes, balra vagy jobbra igazított	1
Minden kép formázása jó	1
Minden kép, szöveg elhelyezése teljesen a minta szerint	1
utolsó bekezdésnél van baloldali, dupla hullámos vonalú szegély	1
<b>Összesen:</b>	<b>40</b>

**3. Táblázatkezelés**

A feladathoz tartozó **nyersexcel78.xls** állomány a 2007 október 5-6-7-én Budapesten a Kongresszusi Központban megrendezett Rubik Kocka Világbajnokság első helyezettjeinek eredményét tartalmazza.

A táblázatban közölt eredmények formátuma pp:mm,00. tehát a kettőspont előtti szám a percet, az utána következő pedig a másodpercet jelenti két tizedes pontossággal.

Feladataid a következők:

1. Az A1 és A2 cella tartalma legyen Times New Roman betűtípusú, 12 pt méretű, félkövér stílusú!
2. Az A1 és A2 cella tartalma az A1:H1 valamint az A2:H2 tartományok közepére legyen igazítva!
3. A második sor magassága legyen 25!
4. Az A4:C20 tartományt szegélyezd belül vékony, kívül vastagabb szegélyvonallal, és legyen szürke mintázata!
5. A versenyzők neve legyen félkövér és dőlt stílusú, a magyar versenyzők nevei legyenek kék színűek is!
6. Az A25 és A26 cella tartalma legyen félkövér stílusú és az A27:B31 tartomány legyen vékony vonallal szegélyezett körül és belül is!

A dupla vonallal szegélyezett cellák tartalmát neked kell kiszámolnod. Az E15 cella nem tartalmazza az időeredményt. Ezt az A27:B31 tartományban lévő adatok alapján számolhatod ki, mely Kuti Mátyás 5x5x5-ös kockakirakásának eredményeit tartalmazza. A verseny során öt próbálkozásra van lehetőség, mindegyik próbálkozás időtartamát mérik. Az átlageredményt úgy számolják ki, hogy a próbálkozások közül a legjobb és a legrosszabb eredményt nem számítják bele az átlageredménybe. Ezt vedd te is figyelembe a feladat megoldásánál.

7. A B33-as cellába függvény segítségével számítsd ki a legjobb eredményt az öt közül!
8. A B34-es cellába függvény segítségével számítsd ki a legrosszabb eredményt az öt közül!
9. A D35-ös cellába függvény segítségével számítsd ki az átlagot a legjobb és a legrosszabb eredmény elhagyásával, majd az eredményt másold, és az értéket illeszd be az E15 cellába!
10. A H4:H20 tartomány egyes celláiba az IGAZ szó szerepeljen, ha magyar világcsúcs született, különben a HAMIS szó szerepeljen!

## VI. ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI TANULMÁNYI VERSENY

11. Az F22-es cellába függvény segítségével számold ki, hogy hány világcsúcs született!
12. Az G22-es cellába függvény segítségével számold ki, hogy hány magyar aranyérem született!
13. A H22-es cellába függvény segítségével számold ki, hogy hány magyar világcsúcs született!
14. Az állományt mentsd el a **kész** mappába! Az állomány neve a kódszámod legyen, **xls** kiterjesztéssel!

**30 pont****Pontozás:** A ■ szimbólum egy-egy pontot jelent a táblázatban.

Csak a javítási útmutatóban jelzett pontszámok adhatók, a pontok tovább nem bonthatók. Nem adható meg a pontszám akkor sem, ha a versenyző jól megcsinálta ugyan a kijelölt feladatot, de azt nem a feladatban megjelölt cellában végezte el.

FELADAT	Pontszám
1. az A1 és A2 cella tartalma Times New Roman, ■ 12 pt, ■ félkövér stílusú ■	1+1+1
2. az A1 és A2 cella tartalma az A1:H1 ■ valamint az A2:H2 tartományok ■ középre igazítva	1+1
3. második sor magassága 25 ■	1
4. az A4:C20 tartományt szegélye belül vékony ■, kívül vastagabb ■ mintázata szürke ■	1+1+1
5. A versenyzők neve félkövér ■, dőlt ■, a magyar versenyzők nevei kékek ■	1+1+1
6. Az A25 és A26 cella tartalma félkövér ■, az A27:B31 tartomány vékony vonallal szegélyezett ■	1+1
7. B33=MAX(B27:B31), jó a függvény ■, jó a tartomány ■	1+1
8. B34=MIN(B27:B31), jó a függvény ■, jó a tartomány ■	1+1
9. D35= ÁTLAG(B27;B29;B30), jó a függvény ■, jó az argumentum ■ érték beillesztése az E15 cellába ■	1+1+1
10. H4 =ÉS(F4="világcsúcs";G4="Magyarország"), jó a függvény ■, jó a feltétel ■	1+1
11. F22=DARABTELI(F4:F20;"világcsúcs"), jó a függvény ■, jó a kritérium ■	1+1
12. G22=DARABTELI(G4:G20;"Magyarország"), jó a függvény ■, jó a kritérium ■	1+1
13. H22=DARABTELI(H4:H20;"IGAZ"), jó a függvény ■, jó a kritérium ■	1+1
14. mentés a kész mappába kódszám néven ■	1
<b>Összesen</b>	<b>30</b>

**4. Prezentáció**

Készítsd el a minta szerinti bemutatót!

1. Állíts be *egyszínű, halványkék* hátteret a bemutató minden diájára!
2. Állítsd be az 1. dián a címet *Arial* típusúra, a betűszín legyen *sötétkék*, a betűméret *72 pont*!
3. Az 1. dia alcíme a kódszámod legyen!
4. A 2. dia címe legyen *Comic Sans Ms, narancsszínű, 44 pontos*!
5. A 2. dia jobb felére illeszd be a „*kocka.jpg*” képet!

## VI. ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI TANULMÁNYI VERSENY

6. A „kocka.jpg” kép körüli vonal legyen 3 pont, dupla vékony, bordó színű!
7. A „kocka.jpg”képen „Forgás” típusú animáció legyen!
8. A 2. dián a felsorolás bekezdései vetítéskor egyenként jelenjenek meg „leereszkedik” típusú animációval!
9. Cseréld le a 2. dián a felsorolásjelző szimbólumokat *narancssárga színű* „✓” jelekre!
10. Írd be az élőlábba a „Rubik Ernő találmánya” feliratot úgy, hogy mindegyik dián megjelenjen!
11. Állíts be mindegyik diára 3 másodpercenkénti automatikus továbbítást és „törlés lefele” típusú áttűnést!
12. A 3. diára készítsd el az összekevert kocka előlnézetét! A négyzeteket színezd ki hat különböző színnel (piros, sárga, kék, zöld, fekete, fehér), majd csoportosítsd az ábrát!
13. Az állományt mentsd el a **kész** mappába! Az állomány neve a kódszámod legyen, **ppt** kiterjesztéssel!

**20 pont****Pontozás:** Csak a javítási útmutatóban jelzett pontszámok adhatók, a pontok tovább nem

FELADAT	Pontsz
1. Egyszínű, halványkék háttér az összes diára	1
2. Az 1. dia címe: <i>Arial, sötétkék, 72 pont</i>	1
3. Az 1. dia alcíme a <i>kódszám</i>	1
4. A 2. dia címe: <i>Comic Sans Ms, narancsszínű, 44 pontos</i>	1
5. A 2. dia jobb felén „kocka.jpg” kép beillesztve	1
6. 3 pontos, dupla vékony, bordó színű vonal a „kocka.jpg” kép körül	1+1+1
7. animáció „Forgás” típusú a „kocka.jpg” képen	1+1
8. A 2. dián a felsorolás bekezdésein „leereszkedik” típusú animáció	1
9. A 2. dián a felsorolásjelző szimbólumok cseréje <i>narancssárga színűre</i> és „✓” jelekre	1+1
10. Az élőlábban a „Rubik Ernő találmánya” felirat mindegyik dián	1
11. Mindegyik dián 3 másodpercenkénti automatikus továbbítás és „törlés lefele” típusú áttűnés	1+1
12. A 3. dián négyzeteket, színezve csoportba foglalva	1+1+1
13. mentés a kész mappába kódszám néven	1
<b>Összesen</b>	<b>20</b>

bonthatók

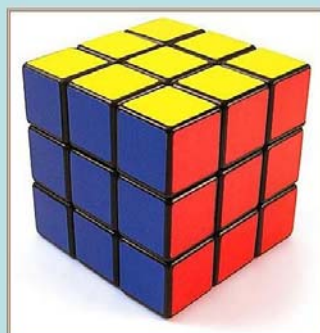
# Rubik-kocka

kódszám

Rubik Ernő találmánya

## Tulajdonságai

- 26 különálló kis kockából áll.
- 3 dimenziós, egyszerre több eleme is mozog.
- Esztétikus.
- Akárhogy mozgatjuk a játék egy darabban marad.



Rubik Ernő találmánya









## Az összekevert kocka előlnézete



Rubik Ernő találmánya

**5. Internet**

Keresd meg a válaszokat az Interneten a következő kérdésekre! Válaszaidat egy **txt** állományba írd be! Az állomány neve a kódszámod legyen, és mentsd a **kész** mappába! Minden válasz mellett legyen ott az oldal URL címe is ahol a választ megtaláltad! (A válaszból egyértelműen derüljön ki, hogy melyik válasz melyik kérdéshez tartozik!

-  Melyik híres magyar feltaláló született 1944. július 13-án? 1 pont
-  Milyen felsőoktatási intézményekben tanult? 1 pont
-  Melyik lap főszerkesztője volt. 1982-83 között? 1 pont
-  Mikor és milyen kitüntetésekert kapott a feltaláló (év - kitüntetés neve)? 3 pont
-  Mi a hivatalos tárgya 170062 számú magyar szabadalomnak? 1 pont
-  A fenti találmányt melyik múzeum vette fel az építészeti és design gyűjteményébe 1981-ben? 1 pont
-  Mennyi a bűvös kocka variációs lehetőségeinek száma? 1 pont
-  Melyik évben lett az Év játéka (Toy of the Year)? 1 pont

**10 pont**

**Pontozás:** Csak a javítási útmutatóban megadott pontszámok adhatók, a pontok tovább nem bonthatók.

Melyik híres magyar feltaláló született 1944. július 13-án?	Rubik Ernő	1
Milyen felsőoktatási intézményekben tanult?	Budapesti Műszaki Egyetem Építészmérnöki Kar, Iparművészeti Főiskola	1
Melyik lap főszerkesztője volt. 1982-83 között?	...És játék	1
Mikor és milyen kitüntetésekert kapott a feltaláló (év - kitüntetés neve)?	1983 - Magyar Népköztársaság Állami Díja (vagy röviden Állami Díj) 1995 - Gábor Dénes-díj 2007 - Kossuth-díj	3
Mi a hivatalos tárgya 170062 számú magyar szabadalomnak?	Térbeli logikai Játék	1
A fenti találmányt melyik múzeum vette fel az építészeti és design gyűjteményébe 1981-ben?	Museum of Modern Art (New York), vagy Modern Művészetek Múzeuma	1
Mennyi a bűvös kocka variációs lehetőségeinek száma?	43 252 003 274 489 856 000	1
Melyik évben lett az Év játéka (Toy of the Year)?	1980	1
	<b>Összesen:</b>	<b>10</b>