|  |  |
| --- | --- |
| Szentesi műhely munkája  | Nyomtatás |

|  |
| --- |
| 2017. február 06. hétfő, 12:07  |
|

|  |  |
| --- | --- |
| http://koszta-szentes.hu/images/stories/robot.jpg | Egri, kaposvári, szentesi műhelyek projetmunkája BeeBot Robottal az ISZE TehetségpontbanAz NTP-MTTD-16-0130 támogatott pályázat keretében„A jövő felnőttei, tervezői, mérnökei már az iskolapadokban ülnek”Orosz László |

 **Szentesi műhely munkája**A 2016. szeptember 22 - 2017. január 19 között a Nemzeti Tehetség Program által támogatott programozási szakkör egyik műhelyének adhatott helyet iskolánk. A pályázat keretében az ország 3 városában 21 tanuló dolgozott alkalmanként „együtt”, kiterjesztett osztályterem munkaformában.Különös alkualítást adott a pályázatnak, hogy sok a betöltetlen informatikusállás, ezen belül is programozóból van nagy hiány. Viszont a mostani felső tagozatos diákok közül többen az informatikai pálya felé kacsingatnak. A pályázati kiírásnak megfelelően lányok és fejlesztésre szoruló tanulók is részt vettek rajta.**Az alábbi témák, feladatok köré szerveződött a szakkör:** •    Ismerkedés a robottal (BeeBot – robotméhecske irányítása)•    Algoritmikus gondolkodás fejlesztése•    Animációk készítése•    A programozás elemeinek bevezetése•    Ismétlő szerkezet (Ismétlő tevékenységek megfigyeltetése a mindennapi életben)•    Ciklus értelmezése•    Szögfogalom•    Sokszögek rajzolása, szabályszerűség megfogalmazása•    Sokszögek forgatása, szabályszerűség megfigyeltetése•    Véletlen jelenségek•    Rekurziók, szimulációk•    Akadálypályák készítése, küldése a műhelytagoknak a 3 városban működő csapatoknak•    Közös játék videókonferencia közvetítéssel•    Programozás játékosan: a pályaválasztás segítéseA szakkörök mindig a valamilyen BeeBot robotra épülő feladattal indultak. (Gyakorlati vagy papíralapú példákon keresztül.) Ezután közösen átbeszéltük az aktuális órai feladatokat, majd minden tanuló lehetőséget kapott arra, hogy a saját ötleteit kipróbálhassa a feladatok megoldására. Ez lehetett a programok továbbfejlesztése vagy egy az órai anyaghoz kapcsolódó új gondolat megvalósítása. A 2\*45 perces órák legvégén természetesen megnézték és értékelték egymás ötleteit, munkáit, megoldásait.A robotot máris nagy örömmel használják a kollégák. Többen bevitték saját tanóráikra és különböző irányjátékokat játszottak vele.A projekt az [Informatika-Számítástechnika Tanárok](http://isze.hu/) nyertes pályázatából valósult meg, mint aki a Koszta József Általános Iskola 7 éves együttműködő tehetség partnere.*Lucza László szakkörvezető, informatika tanár*Koszta József Általános Iskola OM: 029628[3 órája](https://www.facebook.com/media/set/?set=a.1236195776463603.1073742070.350656748350848&type=3)Egri, kaposvári, szentesi műhelyek projetmunkája BeeBot Robottal az ISZE Tehetségpontban. Az NTP-MTTD-16-0130 támogatott pályázat keretében.[Koszta József Általános Iskola  OM: 029628 fényképe.](https://www.facebook.com/kosztaiskola/photos/a.1236195776463603.1073742070.350656748350848/1236196453130202/?type=3" \t "_blank)[Koszta József Általános Iskola  OM: 029628 fényképe.Koszta József Általános Iskola  OM: 029628 fényképe.](https://www.facebook.com/kosztaiskola/photos/a.1236195776463603.1073742070.350656748350848/1236198283130019/?type=3" \t "_blank)[Koszta József Általános Iskola  OM: 029628 fényképe.+42](https://www.facebook.com/kosztaiskola/photos/a.1236195776463603.1073742070.350656748350848/1236197156463465/?type=3" \t "_blank)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | [Hozzászólok](https://www.facebook.com/media/set/?set=a.1236195776463603.1073742070.350656748350848&type=3" \t "_blank) | [Megosztás](https://www.facebook.com/sharer/sharer.php?u=https%3A%2F%2Fwww.facebook.com%2Fmedia%2Fset%2F%3Fset%3Da.1236195776463603.1073742070.350656748350848%26type%3D3&display=popup&ref=plugin&src=post" \t "_blank) |

 |