

Beszámoló

a NTP-TV-15-0050 számú „Informatikusai leszek” című pályázathoz

Terveinknek megfelelően valósítottuk meg az idén is a 2008-tól működő, egy regionális fordulóból és egy döntőből álló hagyományos országos programozói csapatversenyünket. Az idei tanévben ezt a hagyományos versenyt két új területtel bővítettük. Egy web programozói és egy mobil programozói csapatversenyt is hirdettünk, amelyet szintén két fordulóban, a hagyományos versenytől eltérő időben bonyolítottunk le. Ebben a versenyrészen a diákoknak a versenybizottság által kitűzött feladatot egy adott hétvégén az általuk választott helyszínen kellett megoldani, majd a döntőn prezentáció keretében kellett bemutatni.

A versenyre a 9-13. évfolyamosok mellett 8. osztályos tanulók is nevezhettek.

A hagyományos programozói versenyt háromfős csapatok számára két kategóriában hirdettük meg; az I. kategóriába a legfeljebb 10. osztályos diákokból álló csapatok kerültek, a II. kategóriába azok, akik között legalább egy, legalább 11. osztályos tanuló nevezett.

A mobil programozás és web programozás kategóriákban is háromfős csapatok nevezhettek, de itt korosztály szerinti bontást nem alkalmaztunk.

A résztvevő csapok tagjai az ország legkülönbözőbb középiskoláiban tanulnak. Az idei tanévben vettek részt először a hagyományos versenyen, határon túli, magyar nyelven tanuló diákok is Romániából és Szlovákiából. Az egyik erdélyi csapat a döntőbe is bejutott.

A verseny kezdete óta jellemző, hogy újabb iskolákból jelentkeznek csapatok, jellemző az is, hogy egyes iskolákból egy-két év kihagyás után újra érkezik nevezés. Ez az idén is igaz volt, nem csak a nevezésekre, hanem a döntőbe jutókra is. Ez érdekessé teszi a versenyt, fennmarad az érdeklődés.

Minden versenyeseemény az előre eltervezetteknek megfelelően zajlott.

A hagyományos verseny regionális fordulóját 7 hazai és 4 külföldi helyszínen tartottuk. A döntőre hagyományos módon a névadó volt iskolájában, a miskolci Földes Ferenc Gimnáziumban került sor 10 csapat részvételével.

A miskolci Földes Ferenc Gimnáziummal kialakult együttműködés a szervezésben és a lebonyolításban is évek óta gördülékenyen működik. A verseny szakmai előkészítése, a szállás és étkeztetés lebonyolítása évek óta kialakult rend szerint működik problémamentesen.

A mobil- és web programozói verseny döntőjét 10 csapat részvételével Budapesten, az ISZE oktatótermében tartottuk.

Az első (regionális) fordulóban minden versenyfajtában a csapattagoknak közösen kellett egy-egy összefüggő, összetett feladatot megoldaniuk. A hagyományos versenyen éppen ezzel a versennyel kapcsolatos adatfeldolgozó programot kellett elkészíteni, a web programozási versenyen egy elképzelt televízió műsoraival kapcsolatos adatokat kellett feldolgozni, a mobil programozás versenyen pedig egy „Csillagkapu” ihlette játékprogramot kellett megírni.

A web- és mobil programozási verseny döntőjén a korábban megírt program bemutatása, prezentálása volt a feladat, a hagyományos verseny pedig egy rendszámfelismerő programot kellett elkészíteni, majd szóban is bemutatni.

A tehetséges tanuló akkor tud fejlődni, ha kellően motivált, ha sokszor meg tudja méretetni magát. Nagyon jó, hogy informatikából (ezen belül programozásból) több versenyen vehetnek részt a diákok, ez lehetőséget ad arra, hogy az ismereteiket bővítsék. A Dusza Árpád Országos Programozói Emlékverseny nem csak a programozó (abszolút értelemben vett szakmai) kompetenciájukat kéri számon és természetesen mind a felkészülés, mind a verseny során fejleszti, hanem ezen szakmai tudás mellett az életben nagyon fontos egyéb kompetenciákat, amelyek elengedhetetlenül fontosak a szakmai érvényesüléshez. Ezen a versenyen csapatban kell dolgozni, egy nagy összefüggő feladatból egy részt kell megoldani úgy, hogy azt a csapat a feladat végső megoldásához hasznosítani tudja. Részt kell venni a feladat értelmezésében, részfeladatokra bontásában, a részfeladat felvállalásában egyaránt. A döntő fordulóban mindemellett prezentálni kell az elkészült munkát, ami nem egyszerű feladat, hiszen itt is együtt kell működni másokkal miközben nagyon komoly szakmai feladatot kell megoldani.

A szervezési feladatokat az előzetes munkatervnek megfelelően, a korábbi tapasztalatokat felhasználva végeztük. Nem okozott gondot az új versenyelemek szervezése, lebonyolítása sem. A hagyományos versenyen a regionális fordulók hazai helyszínein olyan kollégák végezték a munkát, akik már korábban is részt vettek a szervezésben.

A külhoni helyszíneken is zökkenőmentesen zajlott le a verseny.

A mobil programozási feladat megoldásában a versenyzők a saját eszközeiket használták, a web programozási feladatnál egy iskolai webszerveren kaptak hozzáférést és tárhelyet a csapatok.

A feladatok és javítási útmutatók készítői igen nagy rutinnal rendelkeznek, hiszen a 2008-as kezdés óta végzik ezt a munkát.

Fontos, hogy a javítótanárok/zsűritagok között van kisebb változás, ami könnyebbé teszi, hogy a feladatok kitűzésében meg tudjunk újulni. Mindig fontos szempont, hogy a gyakorló tanárok mellett bevonjunk gyakorló informatikusokat is.

Az idei évben a feladatok ötleteit a később bevont nem tanár kollégák adták.

A verseny fenntarthatósága szempontjából nagyon fontos, hogy minél többen tudjanak róla, minél többen kipróbálják. Ennek érdekében igyekszünk minél több alkalommal és minél több formában publikálni a versennyel kapcsolatos információkat.

Az ISZE év eleji tájékoztató levelében elküldtük az ISZE tagoknak, akik az ország minden táján, nagyon sok középiskolában informatikát tanítanak.

A versenyfelhívást megjelentettük az ISZE honlapján, ahol az eredményeket és a feladatok szövegét is elérhetővé tettük.

Az Inspiráció jelenleg szerkesztés alatt álló következő számában egy összefoglaló cikket jelentetünk meg a versenyről.

A fentiekén kívül személyes találkozások, ISZE rendezvények alkalmával is bemutatjuk a versenyt.

Egy ISZE rendezvényre meghívott, informatikusnak készülő diákcsoportnak egy prezentáció keretében is bemutattuk a Dusza Árpád Országos Programozói Emlékversenyt.

A nevező létszám növekedése miatt, a támogatást saját pénzzel is ki kellett egészíteni, mert a bérjellegű kiadások - az egész éves munkát végző zsűri tagoknak és feladatkészítőknek meghaladják a támogatásban biztosított 40%-os összeget. Az Egyesület próbált szponzorokat felkérni, de a vállaltok többnyire egy-egy informatikai eszközzel támogatják a nyertes versenyzőket. Pénzadományt nem adnak.

Ebben az évben egy Informatikai Alapítvány a web és mobil programozás versenyágban a résztvevőknek ajándékutalványokat adott.

A verseny elismerését igazolja, hogy az ELTE Informatika Kar vezetése felfigyelt rá, és a tanszékvezetővel képviseltette magát a döntő zsűrijében, amelyet az Egyetem kért.

A tanszékvezető prezentációt tartott a kísérő tanároknak és a zsűri tagjainak, amíg a tanulók a verseny feladatot oldották meg.

Meghívta az 1. helyezett csapatot az ELTE-n induló tehetségprogramba résztvevőnek, és a Közép-Európai Informatikai Diákolimpia (CEOI), a Nemzetközi Informatikai Diákolimpia (IOI) válogató versenyére.

Az alábbi linken örömmel látjuk a Dusza Verseny 1. helyezett csapat tagjait.

http://tehetseg.inf.elte.hu/valogatok/valogatok_aktualis.html

Beszámolót készítette: Szécsiné Festő-Hegedűs Margit zsűri elnök