

Web programozás mintafeladat

Egy kutya szépségversenyt az internet segítségével szerveznek meg. A versenyre a kutyusok képeit a gazdáik beküldték, és egy előzetes válogatás után a legígéretesebb 8 került a zsűri elé. A nemzetközi zsűri tagjai a kutyusok 1-1 fotóját megtekintve alkotnak véleményt, minősítenek és ennek alapján alakul ki a sorrend.

A zsűri szakértő tagjai a világ egymástól távoli pontjain tartózkodnak.

Az elkészítendő program feladata az, hogy a képeket a zsűri tagjai számára megmutassa, a szavazatokat a zsűritől begyűjtse, összesítse és a sorrendet ezek alapján kialakítsa.

Minden zsűritag rendelkezik 20 virtuális csonttal, amelyet a kutyusok között szétoszthat szépségük alapján.

A verseny elnöke folyamatosan le tudja kérni a szavazás állását.

A zsűritagok egy saját kód birtokában adhatják le szavazatukat, a weblapjukon megjelenő időtartamon belül. Biztonsági okokból egy zsűritag a szavazatokat csak egy gépről (azaz egy IP címről) küldheti el. A szabálytalan szavazásról, a nem jól kiosztott pontokról a biztonsági főnök lapján jelenik meg értesítés.

A program és a weblapok elkészítéséhez szükséges adatok és fájlok a következők:

kutyusok.txt

A fájl 10 sorból áll. Minden sor felépítése azonos, az egyes részeket pontosvessző választja el egymástól:

1. a kutyát ábrázoló fájl pontos neve
2. a kutya neve
3. a kutya életkora
4. a kutya fajtája
5. a kutya neve

pl. egy sor: „*buksi.jpg;Buksi;4;magyar vizsla;kan*”

zsűritagok.txt

A fájl annyi sorból áll, ahány tagot felkérnek zsűrizésre. Minden sor felépítése azonos, az egyes részeket pontosvessző választja el egymástól:

1. a zsűritag neve
2. a zsűritag belépési kódja
3. a zsűritag országa
4. a zsűritag országa

A kutyusok képeit tartalmazó 400x300 képpont méretű jpeg típusú 8 darab képfájl.

Az elkészítendő lapok tartalma:

szavazolap

Ezen a lapon a kutyusok fotója és adatai jelennek meg. Minden letöltéskor véletlenszerű sorrendben jelennek meg a fotók az igazságos értékelés érdekében. Ide a zsűri tagjai egyedi belépési kódjuk megadásával juthatnak el, itt osztják szét a csontokat a kutyák között. Erre a lapra egy gépről többször is beléphetnek (egy IP számról) és többször, akár több részletben is szavazhatnak.

Felügyelet

A biztonsági főnök részére kialakított weblap. Ezen megjelenik, mikor melyik zsűritag osztotta szét a csontokat, és az, hogy a szétosztás szabályos volt (mindenki pontosan 20 csontot osztott szét). A lapon feltűnő riasztás jelenik meg, ha valamelyik zsűritag nem mindig azonos IP-számról küld adatot. Ő adhatja meg a weblapján, mikor ér véget a szavazás.

Eredmény

A zsűritagok utoljára leadott szavazatai alapján kialakuló sorrendben jelennek meg a kutyusok. Az első helyen a legtöbb csonttal rendelkező kutya van. Azonos összcsontszám esetén a legmagasabb kapott csontszám alapján kell megállapítani a

sorrendet. Ha valamelyik zsűritag esetében a biztonsági főnök szabálytalanságot jelzett, akkor az általa adott pontszámot nem szabad figyelembe venni.

Az értékelés szempontjai:

A program a kapott adatokat helyesen, minden esetre kiterjedően megfelelően értelmezi, tárolja és feldolgozza. (70 %)

A weblapok áttekinthetősége, esztétikus kialakítása. (20 %)

Kommentezés, a kód minősége, olvashatósága (10 %)