

A döntő témája „**A Föld természeti környezetének megóvása**” lesz.
Ezzel kapcsolatosan végezzétek el az alábbi feladatokat!

1. Járjatok nyitott szemmel a településeken és készítsetek 20 db fényképet, amelyek negatív és pozitív példákkal ábrázolják a talaj, a levegő és a víz szennyezését és védelmét. A képek legalább 3 megapixeles kamerával készüljenek!

Egy-egy képen legyen:

- szelektív hulladékgyűjtő
- szennyezett víz
- szemét
- elektronikus hulladék
- füstölő gyárkémény
- eldobott papír
- cigarettacsikk
- újrahasznosított palack
- napelem
- valamilyen újrahasznosított termék logóval ellátva

A 20 kép között legyen olyan:

- ✓ amelyik felülről készült
- ✓ amelyik alulról (békaperspektívából) készült
- ✓ amelyiken az árnyéknak, árnyékoknak kitüntetett szerepe van
- ✓ készüljön szokatlan szögből, kísérletező jelleggel kép
- ✓ amelyiken valami tükröződik

2. Gyűjtsetek valamilyen szelektív hulladékot (műanyag palack, üveg, papír, fémdoboz)! Készítsetek 5 db fényképet, amelyen a csapat legalább két tagja szerepel! Mindegyik tag jelenjen meg legalább egyszer a képeken! A képek azt mutassák meg, hogy az összegyűjtött hulladékot hogyan teszik a szelektív hulladékgyűjtőbe.
3. Tervezzetek kétoldalas szórólapot, A5-ös méretben, amely a Föld napja alkalmából felhívja a figyelmet a természeti értékek megóvására. Írjatok rá olyan információkat, adatokat, érdekességeket, amellyel alá tudjátok támasztani ennek fontosságát! Odaillő képekkel szemléltessétek közlendőtöket! A versenyre hozzátok magatokkal kinyomtatva legalább 6 példányban, valamint pdf formátumban is!
4. Készítsetek a másik csapat mindhárom tagjának ajándékot valamilyen újrahasznosítható anyagból! Ötleteket az alábbi linken találhattok:

http://kreativotlet.blog.hu/2012/03/15/13_otlet_pet_palackra_ujrafelhasznalas#more4318057

http://kreativotlet.blog.hu/2012/04/27/ujrahasznositott_karkoto

A BÉKÁCSKÁK csapat a VASPELIKÁNOK csapatnak.
A CSABAI CSEMEGE csapat a BÉKÁCSKÁK csapatnak.
A DVK'S TALENT csapat a CSABAI CSEMEGE csapatnak.
Az ÉDEREK csapat a DVK'S TALENT csapatnak.
A FARKASOK csapat az ÉDEREK csapatnak.
A GEEKS csapat a FARKASOK csapatnak.
A GML V3: UTÁNTÖLTVE csapat a GEEKS csapatnak.
Az IQ KACSÁK csapat a GML V3: UTÁNTÖLTVE csapatnak.
A KETTEN csapat az IQ KACSÁK csapatnak.
A MINYONOK csapat a KETTEN csapatnak.
A PROCESSZOR GYILKOLÓK csapat a MINYONOK csapatnak.
A VASPELIKÁNOK csapat a PROCESSZOR GYILKOLÓK csapatnak.

A képeket, a szórólapot és az ajándékokat a döntőre hozzátok magatokkal!

Előzetes tudnivalók a versennyel kapcsolatban

A döntőt az iskola aulájában fogjuk lebonyolítani. Minden résztvevő csapat külön asztalt fog kapni, ahol legfeljebb két laptopot használhat, az elektromos áramot biztosítani fogjuk. A laptopokon levő szoftverek jogtisztaságáért a laptop tulajdonosa a felelős, nem legális szoftverek használata a versenyen nem megengedett.

Az iskola vezeték nélküli internet hozzáférést (WiFi) fog biztosítani a verseny időtartama alatt. Kérjük, hogy a kísérők, illetve a versenyzők készüljenek fel arra, hogy a helyszínen megadott paraméterek alapján az internet hozzáférést be tudják állítani.

Amennyiben a saját laptop használata nem megoldható, akkor kérjük, hogy ezt előre jelezze a csapat, ekkor a versenybizottság biztosít számítógépeket, de ebben az esetben csak az iskolában rendelkezésre álló szoftvereket tudjuk biztosítani.

Az elkészült feladatokat a verseny végén a zsűri és a többi csapat előtt az egyik versenyzőnek be kell mutatni. A zsűri előre meghatározott szempontok alapján pontozni fogja a munkákat. A résztvevő csapatok rangsort állítanak fel, amit a verseny végén átadnak a zsűrinek, és az így leadott „szavazatok” alapján a résztvevők által legeredményesebbnek ítélt csapat közönségdíjat fog kapni.

Kérjük, hogy az elkészített ajándékok ötletesek legyenek, de semmi esetre sem lehetnek gúnyosak vagy sértők.