

A döntő témája „A fény nemzetközi éve” lesz.

Ezzel kapcsolatosan végezzétek el az alábbi feladatokat!

1. Fényképezzétek le az első fordulóban megtervezett 32 ütemű szabadgyakorlat tetszőleges egymást követő 8 ütemét, amint a csapat egyik tagja ezt bemutatja (8 db fotó). A tanuló függőlegesen, és legalább 4/5 részben töltsé ki a képet.
2. Keressetek legalább ötféle számítógéphez kapcsolódó alkatrészt, perifériát, amelynek a működésében a fénynek kulcsfontosságú szerepe van!  
Fogalmazzátok meg mindegyik eszközről a legfontosabb tudnivalókat 10-15 mondatban!  
Készítsetek mindegyik kiválasztott eszközökről 5 db fotót!
3. Öntsetek gyertyákat házilig a másik csapat mindhárom tagjának! Készítsetek gyertyatartót is hozzá! Ezzel fogjátok megajándékozni egymást. Ötleteket például az alábbi linken találhattok:

<http://www.femina.hu/karacsony/gyertyakeszites>

A **Processzor Gyilkolók** csapat a **Mátrai Betyárok** csapatnak és fordítva.

A **BáBlaFa** csapat a **MikesTrio** csapatnak és fordítva.

A **Digital Word** csapat a **Dobókockák** csapatnak és fordítva.

A **LogIQsok** csapat az **Anonymus** csapatnak és fordítva.

A **Techno** csapat az **Informatikus Fiatal Alkotók** csapatnak és fordítva.

Az **AcélFullank** csapat a **GoldMaths és lépünk tovább!** csapatnak és fordítva.

**Az előzetesen elkészített feladatokat, képeket, és az ajándékokat a döntőre hozzátok magatokkal! A döntőn szükség lesz PowerPoint alkalmazói programra.**

## Előzetes tudnivalók a versennyel kapcsolatban

A döntőt a Százhalombattai 1. Számú Általános Iskolában fogjuk lebonyolítani. (2440 Százhalombatta, Damjanich út 24.) Minden résztvevő csapat külön asztalt fog kapni, ahol legfeljebb két laptopot használhat, az elektromos áramot biztosítani fogjuk. A laptopokon levő szoftverek jogtisztaságáért a laptop tulajdonosa a felelős, nem legális szoftverek használata a versenyen nem megengedett.

Az iskola vezeték nélküli internet hozzáférést (WiFi) fog biztosítani a verseny időtartama alatt. Kérjük, hogy a kísérők, illetve a versenyzők készüljenek fel arra, hogy a helyszínen megadott paraméterek alapján az internet hozzáférést be tudják állítani.

Amennyiben a saját laptop használata nem megoldható, akkor kérjük, hogy ezt előre jelezze a csapat a [kozmaovb@korosi.battanet.hu](mailto:kozmaovb@korosi.battanet.hu) címen. Ekkor a versenybizottság biztosít számítógépeket, de ebben az esetben csak az iskolában rendelkezésre álló szoftvereket tudjuk biztosítani.

Az elkészült feladatokat a versenyen a zsűri és a többi csapat előtt az egyik versenyzőnek be kell mutatni. A zsűri előre meghatározott szempontok alapján pontozni fogja a munkákat. A résztvevő csapatok rangsort állítanak fel, amit a verseny végén átadnak a zsűrinek, és az így leadott „szavazatok” alapján a résztvevők által legeredményesebbnek ítélt csapat közönségdíjat fog kapni.

Kérjük, hogy az elkészített ajándékok ötletesek legyenek, de semmi esetre sem lehetnek gúnyosak vagy sértők.