

**1. feladat**

A 32 ütemű szabadgyakorlatról előzetesen elkészített fotókat felhasználva, képszerkesztő program segítségével készítsetek árnyképeket!

Az árnyképek háttere egyszínű legyen. Az elkészült árnyképeket végtelenített animációval mutassátok be!



(A képek forrása: <http://www.sportsclipart.com/>)

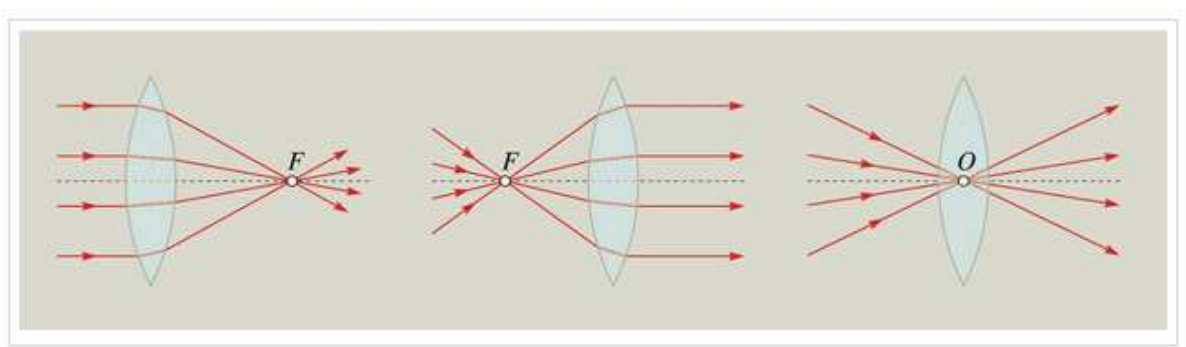
2. feladat

Készítsetek legalább négy diából álló bemutatót a domború lencse nevezetes sugármeneteiről!

Segítségül a következő oldal információit használhatjátok: https://www.mozaweb.hu/Lecke-FIZ-Fizika_8-Fenyteni_lencsek-99985

Útmutató:

- Minden diának legyen címe.
- Az első dián rövid bevezető szöveg legyen.
- Külön diákra készítsétek el a domború lencse nevezetes sugármeneteit bemutató három magyarázó ábrát, amelyek a weboldalon is megtalálhatók!



XIII. ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI TANULMÁNYI VERSENY

- Az ábrákat kizárólag a PowerPoint program rajz eszköztárának felhasználásával készíthetitek el. (Előre megrajzolt vagy az internetről letöltött kép nem használható.)
A lencse megrajzolásának egy lehetséges módját itt láthatjátok:



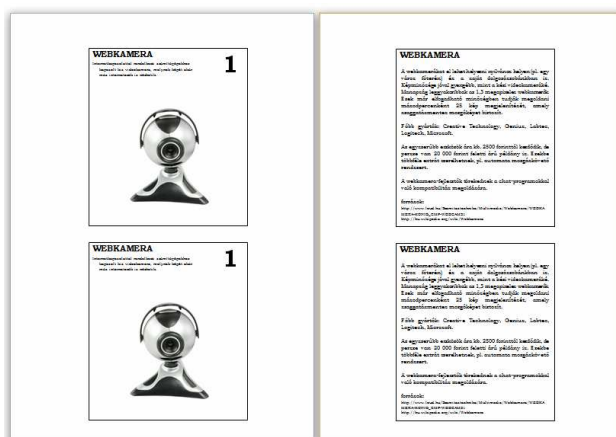
- A diákon legyen az ábrát magyarázó szöveg.
- A sugarak animációval jelenjenek meg.
- A diák között legyen áttűnés.
- A diák között vezérlőgombokkal is lehessen mozogni.
- A betűtípus Baskerville Old Face vagy hasonló legyen. A címsorok nagyobb betűmérettel készüljenek, mint a magyarázó szöveg. A bevezető szöveg előtti cím legyen a legnagyobb méretű betűkkel írva.

3. feladat

Készítsetek információs kártyákat, legalább 5 félet, az előzetes feladat alapján gyűjtött számítógépes perifériákról!

A kártyák mérete 10,5 cm * 12 cm legyen. Az előlapon a mintának megfelelően szerepeljen a periféria neve, a kártya száma (minden eszköz különböző számot kap), rövid leírás az eszközről és egy vagy több az eszközről készült fotó.

Válasszatok a mintának megfelelő betűtípust és a kártyákat a minta alapján formázzátok. Ügyeljete arra, hogy nyomtatáskor az információs kártya előlapja és hátlapja illeszkedjen. A hátlapon röviden mutassátok be az eszközt!





WEBKAMERA

Internetkapcsolattal rendelkező számítógépekhez
kapcsolt kis videokamera, melynek képét akár
más internetezők is nézhetik.

1



WEBKAMERA

Internetkapcsolattal rendelkező számítógépekhez
kapcsolt kis videokamera, melynek képét akár
más internetezők is nézhetik.

1





WEBKAMERA

A webkamerákat el lehet helyezni nyilvános helyen (pl. egy város főterén) és a saját dolgozószobánkban is. Képmínősége jóval gyengébb, mint a kézi videokameráké. Manapság leggyakoribbak az 1,3 megapixeles webkamerák. Ezek már elfogadható minőségben tudják megoldani másodpercenként 25 kép megjelenítését, amely szaggatásmentes mozgóképet biztosít.

Főbb gyártók: Creative Technology, Genius, Labtec, Logitech, Microsoft.

Az egyszerűbb eszközök ára kb. 2500 forinttól kezdődik, de persze van 20 000 forint feletti árú példány is. Ezekbe többféle extrát szerelhetnek, pl. automata mozgáskövető rendszert.

A webkamera-fejlesztők törekednek a chat-programokkal való kompatibilitás megoldására.

források:

http://www.loud.hu/Szamitastechnika/Multimedia/Webkamera/WEKA-MERA-KONIG_CMP-WEBCAM21

<http://hu.wikipedia.org/wiki/Webkamera>

WEBKAMERA

A webkamerákat el lehet helyezni nyilvános helyen (pl. egy város főterén) és a saját dolgozószobánkban is. Képmínősége jóval gyengébb, mint a kézi videokameráké. Manapság leggyakoribbak az 1,3 megapixeles webkamerák. Ezek már elfogadható minőségben tudják megoldani másodpercenként 25 kép megjelenítését, amely szaggatásmentes mozgóképet biztosít.

Főbb gyártók: Creative Technology, Genius, Labtec, Logitech, Microsoft.

Az egyszerűbb eszközök ára kb. 2500 forinttól kezdődik, de persze van 20 000 forint feletti árú példány is. Ezekbe többféle extrát szerelhetnek, pl. automata mozgáskövető rendszert.

A webkamera-fejlesztők törekednek a chat-programokkal való kompatibilitás megoldására.

források:

http://www.loud.hu/Szamitastechnika/Multimedia/Webkamera/WEKA-MERA-KONIG_CMP-WEBCAM21

<http://hu.wikipedia.org/wiki/Webkamera>