

**KOZMA LÁSZLÓ XIV. ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI
TANULMÁNYI VERSENY
VERSENYKIÍRÁS A 2015/2016-OS TANÉVRE**

5-6. évfolyam részére

A verseny meghirdetője: Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete

A verseny célja:

- az informatikában tehetséges diákok számára lehetőséget teremteni az országos szint megmérettetésére
- az informatika-alkalmazói ismeretek, az informatikai eszközök elsajátításának, az ismeretek készség szintjének használatának egységes versenykeretek közötti mérése
- az informatika tantervi követelményei alapján történő tehetséggondozás folyamatának elősegítése

A verseny kategóriái korcsoportok szerint:

- 5. évfolyam
- 6. évfolyam

A jelentkezés és a részvétel feltételei:

A versenyre az ország valamennyi oktatási intézménye, intézményenként maximum 3 versenyzőt nevezhet az 5., és maximum 3 versenyzőt nevezhet a 6. évfolyamos tanulói közül. A szülői nyilatkozat letölthető a www.isze.hu honlapról, melyet az iskola rögzít meg. Az eljárásnál figyelembe kell venni a 28/2015. (V. 28.) EMMI rendeletet.

A versenyen való részvétel kizáró okai:

Az adatszolgáltatási, és a határidők (szabályok) betartásának hiánya kizárási ok. Hiányosan, illetve hibásan kitöltött nevezési lapokat a versenybizottság nem fogad el.

A nevezés módja, határideje:

Nevezni az ISZE honlapján (www.isze.hu) található nevezési lap elektronikus kitöltésével lehet. A nevezési lapon fel kell tüntetni az intézmény adatait, a versenyzők nevét, évfolyamát, valamint az igazgató által megbízott, a versenyért egész tanévben felelős tanár nevét és aktív e-mail címét, akivel a kiíró illetve a versenybizottság kapcsolatot tart.

A nevezést igazoló adatlapot VÁLTOZTATÁS nélkül kinyomtatva, az iskola igazgatója aláírásával hitelesíti, melyet az **ISZE 1133 Budapest, Vág u. 2/C.** postacímre kell elküldeni a megadott határidőre.

Nevezési határidő : 2015. október 10. (postabélyegző legutolsó napja)

Nevezési díj: nincs

A nevezés csak akkor érvényes, ha az elektronikus adatlap beérkezik a nevezési határidőn belül és a papír alapú visszaigazoló levelet október 10-ig postára adták.

Fordulók:

1. forduló: 2015. november 25.

a 2. fordulóra jutott versenyzők értesítése: 2016. február 1.

2. forduló: 2016. március 9.

a döntőbe jutott versenyzők értesítése: 2016. március 23.

döntő : 2016. április 23.

A verseny f témái:

- **Grafika**
- **Szövegszerkesztés**
- **Prezentációkészítés**
- **Internet-használat**

Ezen belül a feladatok felépítése:

- Reprodukciós, vagy irányított feladatok, meghatározott szempontok szerint
- Egyéni kreativitást igénylő komplex feladatok
- Tesztfeladatok

A továbbjutás feltétele, módja az egyes fordulókban:

Els forduló:

- Az els fordulót az iskolai jelentkezések alapján az iskolák bonyolítják le. A feladatokat a kiíró biztosítja.
- Az iskolai felelős a tanulók dolgozatait elküldi a kiírónak. A dolgozatok javítását a kiíró által megbízott országos versenybizottság végzi.
- Az érintett dolgozatok javítását és a továbbjutási ponthatár megállapítását követően a kiíró értesíti a továbbjutókat.

Második forduló:

- A második fordulót az els fordulóból továbbjutott versenyzők számára az iskolák bonyolítják le. A feladatokat a kiíró biztosítja.
- A verseny on-line teszt formájában zajlik.
- A második fordulóból kategóriánként maximum **10 versenyző** jut a döntőbe.

Döntő:

- A kiíró által felkért helyen, a kiíró által megbízott versenybizottság a továbbjutó versenyzők részére országos döntőt szervez.
- A feladatokat a versenybizottság értékeli, megállapítja és kihirdeti a verseny kategóriánkénti végeredményét.

Az eredmények közzétételének módja:

A verseny eredményei az ISZE honlapján lesznek megtekinthetők: www.isze.hu

Díjazás:

A döntő valamennyi résztvevője oklevelet kap, és kategóriánként az els 3 helyezett tárgyjutalomban részesül. A legtöbb pontszámot elért versenyző viselheti az „**Informatikus Diák**” címet.

A versenyző tanulók a feladat beadásával hozzájárulnak ahhoz, hogy az ISZE – a szerzők nevének feltüntetésével - kizárólagos jogot kapjon arra, hogy az anyagot részben, vagy egészben szabadon publikálja.

A versenyfelhívás a mellékelt versenyszabállyal együtt érvényes.

A szervezők elérhetősége:

Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesülete

1133 Budapest, Vág u 2/C. Fsz/2.

tel/fax: 1/462-0415

- e-mail: isze@isze.hu
- web: www.isze.hu
- versenybizottság: kozmaovb@mail.battanet.hu

**KOZMA LÁSZLÓ XIV. ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI
TANULMÁNYI VERSENY
VERSENYKIÍRÁS A 2015/2016-OS TANÉVRE**

7-10. évfolyamos tanulók részére

A verseny meghirdet je: Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete

- ❑ **A verseny célja:** az informatikában tehetséges és kreatív diákok számára lehet séget teremteni az országos szint megmérettetésre
- ❑ az informatika-alkalmazói ismeretek, az informatikai eszközök elsajátításának, az ismeretek készség szint használatának egységes versenykeretek közötti mérése
- ❑ az informatika tantervi követelményei alapján történ tehetséggondozás folyamatának el segítése
- ❑ **kompetencia alapú, kreativitást fejleszt verseny; a Sulinet Portálon történ csoportmunka segítségével a verseny folyamán a résztvev k a jelentkezés után megismerik egymást, lehet ségük nyílik a kiíróval és egymással való konzultációra is.**

A versenyt két korcsoportban hirdetjük meg:

- ❑ korcsoport: 7-8. évfolyamosok
- ❑ korcsoport: 9-10. évfolyamosok

A jelentkezés és a részvétel feltételei:

A versenyre az ország valamennyi oktatási intézménye, intézményenként maximum 2 csapatot nevezhet az I. korcsoportból és maximum 2 csapatot nevezhet a II. korcsoportból. A csapatok 3 f b l (7. vagy 8. évfolyamos tanulókból, illetve 9. vagy 10. évfolyamos tanulókból) állhatnak, (akár különböz intézményekb l is, amennyiben az intézmények vezet i aláírásukkal ezt nyugtázzák), akiket a nevezési határid re az oktatási intézmény – megfelelő adatszolgáltatás mellett – benevez.

A verseny során csapattag cseréjére nincs lehet ség. Amennyiben a csapat valamelyik tagja nem folytatja a versenyzést, úgy a csapat kevesebb létszámmal versenyezhet, az ebb l származó hátrányokat elfogadva.

A szül i nyilatkozat letölthet a www.isze.hu honlapról, melyet az iskola riz meg. Az eljárásnál fgyelembre kell venni 28/2015. (V. 28.) EMMI rendeletet.

A nevezés módja, határideje:

Nevezni az ISZE honlapján (www.isze.hu) található nevezési lap elektronikus kitöltésével lehet. A nevezési lapon fel kell tüntetni az intézmény adatait, a versenyz k nevét, évfolyamát és aktív e-mail címét, valamint az igazgató által megbízott, a versenyért egész tanévben felel s tanár nevét és aktív e-mail címét, akivel a kiíró illetve a versenybizottság kapcsolatot tart.

A nevezést igazoló adatlapot VÁLTOZTATÁS nélkül kinyomtatva, az iskola igazgatója aláírásával hitelesíti, melyet az **ISZE 1133 Budapest, Vág u. 2/C.** postacímre kell elküldeni a megadott határid re.

Nevezési határid : 2015. október 10. (postabélyegz legutolsó napja)

Nevezési díj: nincs

A nevezés csak akkor érvényes, ha az elektronikus adatlap beérkezik a nevezési határid n belül és a papír alapú visszaigazoló levelet október 10-ig postára adták.

A versenyen való részvétel kizáró okai:

Az adatszolgáltatási, és a határidő (szabályok) betartásának hiánya kizáró ok. Hiányosan, illetve hibásan kitöltött nevezési lapokat a versenybizottság nem fogad el.

A Sulinet Portálhoz történő csatlakozással kapcsolatos tudnivalókat a jelentkezés után kapott e-mailben küldjük ki.

A verseny menete:

- Az első fordulóban a csapatoknak egy projekt jellegű munkát kell elkészíteni, a feladatokat és kapcsolódó instrukciókat a Sulinet Portálon kapják meg a csapatok, melyet határidőre a dokumentumtárba kell feltölteniük.
- A feladatok javítását a kiíró által megbízott országos versenybizottság végzi, megállapítja a továbbjutási ponthatárt és értesíti a továbbjutókat.
- A második fordulóban a csapatoknak egy projekt jellegű munkát kell elkészíteni, a feladatokat és kapcsolódó instrukciókat a Sulinet Portálon kapják meg a csapatok, melyet határidőre a dokumentumtárba kell feltölteniük.
- A feladatok javítását a kiíró által megbízott országos versenybizottság végzi, megállapítja a továbbjutási ponthatárt és megnevezi a döntbe jutott csapatokat. A két korcsoportból összesen maximum **10 csapat jut a döntbe**.
- A dönt fordulót eltt a csapatok részfeladatokat kapnak, amelyeket el kell készíteni, és a döntre magukkal kell hozni.
- A dönt két óra időtartamban az otthon elre elkészített feladatok felhasználásával kell egy produktumot előállítani.

Fordulók:

1. forduló feladatának közzététele: **2015. október 22.**

1. forduló beküldése: **2015. december 1-ig.**

1. forduló eredménye és a 2. forduló feladatának közzététele: **2016. január 12.**

2. forduló beküldése: **2016. február 15.**

a döntbe jutott csapatok értesítése, és az előzetes feladatok kiadása: **2016. március 23.**

Dönt: **2016. április 23.**

A zsűri a beküldött anyagot nem küldi vissza, a versenyző tanulók a feladat beküldésével hozzájárulnak ahhoz, hogy az ISZE – a szerzők nevének feltüntetésével - kizárólagos jogot kapjon arra, hogy az anyagot részben, vagy egészben szabadon publikálja.

Országos dönt:

A kiíró által felkért helyen, a kiíró által megbízott országos versenybizottság a döntbe jutott versenyzők részére országos döntést szervez.

A feladatokat a versenybizottság értékeli, megállapítja és kihirdeti a verseny kategóriánkénti végeredményét.

A versenyzők a döntben, a feladat beadásával hozzájárulnak ahhoz, hogy az ISZE – a szerzők nevének feltüntetésével - kizárólagos jogot kapjon arra, hogy az anyagot részben, vagy egészben szabadon publikálja.

Az eredmények közzétételének módja:

A verseny eredményei az ISZE honlapján megtekinthetők: www.isze.hu

Díjazás:

A döntő valamennyi résztvevője oklevelet kap, és korcsoportonként az első 3 helyezett csapat tárgyjutalomban részesül, és egy közönségdíj is kiosztásra kerül.

A versenyfelhívás a mellékelt versenyszabállyal együtt érvényes.**A szervezők elérhetősége:****Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesülete**

1133 Budapest, Vág u 2/C. Fsz/2.

tel/fax: 1/462-0415

- e-mail: isze@isze.hu
- web: www.isze.hu
- versenybizottság: kozmaovb@mail.battanet.hu