

NOBEL-DÍJASOK

1. feladat - INFOGRAFIKA

Az **ALFRED BERNHARD NOBEL** életéről, munkásságáról és hagyatékáról összegyűjtött képek és szövegek felhasználásával készítenek infografikát!

Kötelező elemek:

- főcím
- három alcím
- fontosabb évszámok
- a gyűjtött témák feldolgozása: élete, találmánya, hagyatéka
- minden alcímnél legalább 2 kép legyen
- Az infografikából tudjuk meg azt is, hogy– feltételezhetően – miért alapította a díjat.

Az elkészült infografikát mentsetek el *infografika_csapatnév.jpg* formátumba!

2. feladat - ISMERTETŐ

Készítenek egy két oldalas ismertetőt, amelynek célja **SZENT-GYÖRGYI ALBERT** Nobel-díjas tudós és felfedezésének bemutatása. Az előzetes feladatban szereplő témák mindegyikéről esszen szó, kiemelten a Nobel-díjas felfedezésről.

Munkátok során az alábbi utasításokat tartsátok be:

- A dokumentum két oldalas legyen! A lap mérete **A4-es**, álló tájolású, a margók (felső, jobb, bal, alsó) **2 cm**-esek legyenek!
- Legyen bekapcsolva az **automatikus elválasztás!**
- Az **élőláb jobb oldalára** szúrjátok be az aktuális, mai dátumot!
- A dokumentumban ne használjatok felesleges **szóközt** és **bekezdésjelet!**
- A dokumentumban kétféle **Arial** és **Times New Roman** betűtípust használjatok! A szövegtörzsben **12 pt, 16 pt és 20 pontos** betűméreteket használjatok! A cím és az alcímek ennél nagyobb betűméretűek legyenek!
- A sortávolság 1,5 sor legyen!
- A képek alatt legyen képaláírás! A képből és a hozzá tartozó képaláírásból készítenek **objektumot!**
- Legalább egy esetben alkalmazzatok hasábot! A hasábok közötti térköz **0,8 cm** legyen!

A fájlt mentsetek *ismerteto_csapatnév* néven a szövegszerkesztő alapértelmezett formátumába!

3. feladat - KVÍZJÁTÉK

Készítsetek kvízzjátékot prezentációkészítő programmal **GÁBOR DÉNES** Nobel-díjas felfedezőről, munkásságáról, Nobel-díjas felfedezéséről valamint annak alkalmazásáról az eddig összegyűjtött képek és szövegek segítségével, a következő feltételekkel:

- A bemutató hátterét diamintán tervezzétek meg!
- Az első dia elrendezése címdia legyen! (Cím: KVÍZJÁTÉK, alcím a választott téma megnevezése.)
- Találjatok ki 6 kérdést a témával kapcsolatban és mindegyik kérdésre 3-3 lehetséges választ, amelyek közül csak az egyik helyes!
- A 2. dia menüként működjön, itt csak soroljátok fel a kérdésszámokat: 1. kérdés, 2. kérdés stb. Ha az *1. kérdés*-re kattintunk a megfelelő diára ugrik, stb.!
- A kérdés a hozzá tartozó lehetséges három válasszal külön dián jelenjen meg! Képpel, illusztrációval segítsétek a döntést!
- Ha a helyes válaszra kattintunk egy olyan dia jelenjen meg, amelyiken szerepel a "*Jó válasz!*" szöveg, ha rossz válaszra kattintunk, akkor a "*Rossz válasz!*" szöveg, alatta pedig a *Próbálkozz újra!* szöveg! Képet itt is használjatok!
- A *Próbálkozz újra!* feliratra kattintva jussunk vissza a megfelelő kérdés diára!
- A harmadik diától kezdődően a diák bal alsó részében a *Menü* felirat szerepeljen, aminek segítségével visszatérhetünk a menübe, a jobb alsó részben a *Kilépés* felirattal pedig kiléphetünk a vetítésből!

A tipográfiai megjelenésre is figyeljete, mert értékeljük!

A fájlt mentsetek *kvizjatek_csapatnév* néven a prezentációkészítő szoftver alapértelmezett formátumába! Készüljete fel az általatok készített kvízzjáték bemutatására!

Versenymunkák bemutatása

Az ajándékok átadását követően mutassátok be a csapatot és vetítsétek le a kvízzjátékot, melyre a többi csapat tagjai válaszolhatnak!