

# NOBEL-DÍJASOK

*Előzetes feladat a döntőre*

## 1. feladat

Nézzetek utána **ALFRED BERNHARD NOBEL** életének, munkásságának és hagyatékának!

Gyűjtsetek minimum 3-3 képet:

- a. Alfred Bernhard Nobelről
- b. életéről
- c. találmányáról
- d. hagyatékáról

Gyűjtsetek *Alfred Bernhard Nobellel*, találmányával és hagyatékával kapcsolatosan minél több információt. Olyan magyarázatokat is keressetek, amelyek azt írják le, hogy – feltételezhetően – miért alapította a díjat?

A gyűjtött szövegeket, képeket és ábrákat hozzátok magatokkal a döntőre!

## 2. feladat

Nézzetek utána, hogy **GÁBOR DÉNES** Nobel-díjas felfedezését hol használják az informatika területén?

Gyűjtsetek legalább 3-3 képet:

- a. Gábor Dénesről
- b. munkásságáról
- c. Nobel-díjáról (legalább 1 kép)
- d. Nobel-díjas felfedezéséről
- e. Nobel-díjas felfedezése informatikai alkalmazásáról

A felsorolt témákkal kapcsolatosan gyűjtsetek ismereteket és információkat, egyszerű ábrákat (pl. nyíl, díszítő elemek)!

A gyűjtött szövegeket, képeket és ábrákat hozzátok magatokkal a döntőre!

### 3. feladat

Nézzetek utána **SZENT-GYÖRGYI ALBERT** életének, hobbijainak, munkásságának, Nobel-díjas felfedezésének és annak, hogy kiket mentett meg ezzel a felfedezésével!

Gyűjtsetek minimum 3-3 képet:

- a. Szent-Györgyi Albertről
- b. életéről
- c. hobbijairól
- d. munkásságáról
- e. Nobel-díj átadásról (legalább 1 kép)
- f. Nobel-díjas felfedezéséről
- g. a megmentettekről

A fent felsorolt témákkal kapcsolatosan gyűjtsetek ismereteket, információkat!

A gyűjtött szövegeket, képeket és ábrákat hozzátok magatokkal a döntőre!

### 4. feladat

Készítsetek a másik csapat mindhárom tagjának ajándékot, amiről a csapat ráismer egy magyar Nobel díjasra! Az elkészített ajándékokat hozzátok magatokkal!

A **Csaba Csapat** az **Alt+F3** csapatát ajándékozza meg és fordítva.

A **BöngészŐK (Pécs)** csapat a **Böngészők (Svetits)** csapatát ajándékozza meg és fordítva.

A **Copyright** csapat a **BIG csapat 2.0** csapatát ajándékozza meg és fordítva.

A **NETzenészek** csapat az **Agymenők** csapatát ajándékozza meg és fordítva.

A **Kardos** csapat a **White Bread** csapatát ajándékozza meg és fordítva.

Kérjük, hogy az elkészített ajándékok ötletesek legyenek, de semmi esetre sem lehetnek gúnyosak vagy sértők.

A feladatokban kért fájlok mellett az összes eddigi munkátokat is hozzátok magatokkal!

Kérjük, hogy legyen a laptopotokon Office-csomag és valamilyen szoftver infografika készítésére!

## Előzetes tudnivalók a versennyel kapcsolatban

A döntőt a Százhalombattai 1. Számú Általános Iskolában fogjuk lebonyolítani. (2440 Százhalombatta, Damjanich út 24.) **2019. április 13-án, szombaton.** Minden résztvevő csapat külön asztalt fog kapni, ahol legfeljebb két laptopot használhat, az elektromos áramot biztosítani fogjuk. A laptopokon levő szoftverek jogtisztaságáért a laptop tulajdonosa a felelős, nem legális szoftverek használata a versenyen nem megengedett.

A versenyfeladatok megoldásához nem kell internet kapcsolat, ezért a verseny ideje alatt internet kapcsolatot nem biztosítjuk a versenyzők számára.

**FONTOS,** hogy minden előzetes feladattal kapcsolatos adatot hozzátok magatokkal vagy a számítógépen, vagy valamilyen adathordozón. Ebből adódóan nem fogtok tudni futtatni olyan programokat sem, amihez internet kapcsolat kell. Erre is készüljete fel!

Amennyiben a saját laptop használata nem megoldható, akkor kérjük, hogy ezt előre jelezze a csapat a [kozmaovb@korosi.battanet.hu](mailto:kozmaovb@korosi.battanet.hu) címen. Ekkor a versenybizottság biztosít számítógépeket, de ebben az esetben csak az iskolában rendelkezésre álló szoftvereket tudjuk biztosítani.

Az elkészült feladatokat a versenyen a zsűri és a többi csapat előtt az egyik versenyzőnek be kell mutatni. A zsűri előre meghatározott szempontok alapján pontozni fogja a munkákat. A résztvevő csapatok rangsort állítanak fel, amit a verseny végén átadnak a zsűrinek, és az így leadott „szavazatok” alapján a résztvevők által legeredményesebbnek ítélt csapat **közönségdíjat** fog kapni.

A versenykiírás értelmében a verseny során csapattag cseréjére nincs lehetőség. Amennyiben a csapat valamelyik tagja nem folytatja a versenyzést, úgy a csapat kevesebb létszámmal versenyezhet, az ebből származó hátrányokat elfogadva.