

## 2020 – XXXII. NYÁRI OLIMPIAI JÁTÉKOK

### Értékelési útmutató

1. feladat: TESZT KITÖLTÉSE	
Helyes válaszok	10 pont
URL címek txt formátumú fájlba	
Van fájl	1 pont
txt formátumú	1 pont
<b>Összesen:</b>	<b>12 pont</b>

2. feladat: TÁBLÁZATKEZELÉS	
Azon magyar sportolók adatai, akik 1900 és 2016 között arany-, ezüst- vagy bronzérmes nyertek. Ha hiányos, akkor kettőnként 1 pont levonás.	5 pont
A táblázat elkészítése	1 pont
A betűtípus és betűméret	1 pont
A fájl elnevezése	1 pont
Fejléc és adatsorok formázása	1 pont
Egész pontosságra igazítás, ezresek szerint csoportosítva	1 pont
egységek rögzítése a cellaformázásnál, hogy lehessen vele számolni	2 pont
F oszlopban beállítás	1 pont
Táblázat rendezése (1. Sportág, 2. Versenyszám, 3. Helyezés)	3 pont
H, I, J oszlopok függvénnyel	3 pont
K oszlop (Ha kimarad egy név 1 pont levonás)	2 pont
G függvénnyel életjáradék	1 pont
Feltételes formázás (azoknak a sportolóknak a neve pirossal)	1 pont
Diagram (az egyes érmek (arany, ezüst, bronz) számát a sportágak függvényében! Zölddel emeljétek ki azt a sportágat, amelyikben a legtöbb aranyérmes szerezték eddig és a hozzá tartozó számadatot) 1 pont ha meg van a diagram és +1 pont ha zöld a sportág és a hozzá tartozó adat.	2 pont
Diagram típusának megválasztása (szemléletesség, áttekinthetőség)	2 pont
Diagram külön munkalapon	1 pont
Esztétikai megjelenés (táblázat, diagramok)	3 pont
Helyesírás	2 pont
<b>Összesen:</b>	<b>33 pont</b>

<b>3. feladat: TÁBLAJÁTÉK</b>	
A táblajáték A4 méretű	1 pont
A táblajátékon a megfelelő szöveg/kép található (ha 1-2 hiány van 1 pont)	2 pont
A táblajáték hátoldalának megtervezése az olimpiára utal. Ötletes. Ha nem ötletes 2 pont, ha nem az olimpiára utal 1 pont.	3 pont
A kártyákon talpas betűtípus.	1 pont
Feliratok az esztétikai helykihasználás feltételeinek megfelelnek.	2 pont
Játékszabály	2 pont
Játékszabály elhelyezése az A5-ös lapon	1 pont
Tipográfiai megjelenés szöveg helyzete, mérete a kártya méretéhez képest	2 pont
Esztétikai megjelenés	2 pont
Helyesírás	2 pont
Fájl mentése szövegszerkesztőben, pdf.ben	2 pont
Fénykép a táblajátékról	2 pont
<b>Összesen:</b>	<b>22 pont</b>

<b>4. feladat INFOGRAFIKA</b>	
Kötelező elemek megléte:	
Főcím	1 pont
Játékok történelmi eredete (Miért? Mikortól?)	2 pont
A játékok lefolyása (versenyszámok, extra programok)	2 pont
Milyen versenyszámok?	1 pont
Saját készítésű rajzok a versenyszámokról (egy 1, több 1, mind saját 2)	4 pont
2 Szófelhő legalább 10-10 szóból	4 pont
QR-kód	1 pont
A dokumentum elkészítése, mentése (kép, jpg)	2 pont
Tipográfiai megjelenés szöveg/kép helyzete (betűtípus, betűszín, betűméret, elrendezés, egységesség)	5 pont
Esztétikai megjelenés	5 pont
Infografikai jelleg (szöveg és kép aránya, mennyisége, egyéb informatív grafikai szimbólum)	4 pont
Felbontás	2 pont
Helyesírás	2 pont
<b>Összesen:</b>	<b>35 pont</b>

<b>5. feladat Forrás adatok</b>	
1. feladat: Az összes forrás, forrás linkje, letöltés dátuma	3 pont
2. feladat: Az összes forrás, forrás linkje, letöltés dátuma	3 pont
3. feladat: Az összes forrás, forrás linkje, letöltés dátuma	3 pont
4. feladat: Az összes forrás, forrás linkje, letöltés dátuma	3 pont
Feladatonként csoportosítva	1 pont
Rendezettség, átláthatóság	1 pont
Fájlnév, kiterjesztés	2 pont
QR-kód (külön vagy az infografikán, olvashatóság, link)	3 pont
Link a feltöltött fájlhoz vezet	1 pont
<b>Összesen:</b>	<b>20 pont</b>