

## 2020 – XXXII. NYÁRI OLIMPIAI JÁTÉKOK

A 2020. évi nyári olimpiai játékok, hivatalos nevén a XXXII. nyári olimpiai játékok 33 sportágot, 324 versenyszámot magába foglaló nemzetközi sportesemény lesz, amelyet 2020. július 24. és 2020. augusztus 9. között Tokióban rendeznek meg.

### 1. feladat

#### TESZT KITÖLTÉSE

Az alábbi linken találtok egy tesztet, amelyre a válaszokat az internet segítségével megtaláljátok. Töltsétek ki a tesztet!

<https://tinyurl.com/olimpia2020>

#### Beküldendő:

*Azoknak az oldanak az URL címe, ahol megtaláltátok a kérdésekre a válaszokat, txt formátumú fájlban.*

### 2. feladat

#### TÁBLÁZATKEZELÉS

Az alábbi táblázatrészlet alapján gyűjtsétek össze azoknak a magyar sportolóknak az adatait, akik 1900 és 2016 között arany-, ezüst- vagy bronzérmes nyertek olimpián. Formázzátok meg a minta és a leírás alapján! A táblázatot újabb oszlopokkal bővítsétek!

	A	B	C	D	E	F	G
1	<b>Magyarország</b>						
2	<b>Sportág</b>	<b>Versenyszám</b>	<b>Helyezés</b>	<b>Sportoló neve</b>	<b>Olimpia</b>		<b>Életjára (aki most kapja)</b>
3					<b>év</b>	<b>téli/nyári</b>	
4	Atlétika	Diszkoszvetés	1	Bauer Rudolf	1900	nyári	
5							
6							
7							

- A táblázatot készítsétek el az általatok használt táblázatkezelő programban!
- A betűtípus Times New Roman, a betűméret 12 pontos legyen a táblázat összes adatára vonatkozóan!
- A táblázat elmentésekor készült fájlnev legyen olyan, ami a táblázat tartalmára utal!
- A fejléc félkövér, középre igazított legyen, az adatsorok igazítását a minta alapján készítsétek el!
- A számadatok egész pontosságúak legyenek, amelyeket lehet, ezresek szerint csoportosítva jelenítsétek meg! A mértékegységet tartalmazó adatok celláinál jelenjen meg a mértékegység is úgy, hogy az adatokkal a későbbiekben tudjatok számolni! Az F oszlopnál állítsátok be, hogy beírásakor csak választani kelljen a nyári és téli szó közül!
- A táblázatot rendezzék több szempont szerint növekvő sorrendbe, melynek sorrendje: 1. Sportág, 2. Versenyszám, 3. Helyezés!

#### I. FORDULÓ

**BEKÜLDÉSI HATÁRIDŐ: 2019. DECEMBER 9.**

- A H oszlop arany, I oszlop ezüst, J oszlop bronz feliratú legyen! Az oszlopokban függvény segítségével adjátok meg, hogy hány arany, hány ezüst és hány bronzérem született versenyszámonként!
- A K oszlop NÉV feliratú legyen, ide azoknak a sportolóknak a neve kerüljön, akik legalább két érmet szereztek eddig az olimpiákon!
- Az utolsó sor G oszlopába függvénnyel adjátok meg a ma adott életjáradék összegét!
- Feltételes formázással állítsátok be a D oszlopban azoknak a sportolóknak a nevét pirossal, akik a K oszlopban is szerepelnek!
- Diagramon ábrázoljátok az egyes érmek (arany, ezüst, bronz) számát a sportágak függvényében! Zölddel emeljétek ki azt a sportágat, amelyikben a legtöbb aranyérmet szereztek eddig és a hozzátartozó számadatot!
- A diagram típusát Ti válasszátok meg, olyan típust válasszatok, amellyel a legszemléletesebben, áttekinthetőbben ábrázolják az adatokat!
- A diagramot külön munkalapra készítsétek el!

**Beküldendő:**

*Az elkészült táblázat az általatok használt táblázatkezelő formátumában.*

**3. feladat****TÁBLAJÁTÉK**

Készítsetek táblajátékot, melynek fő témája az Ókori Olimpiák bemutatása. Fontos szempont, hogy a játék során ismerjük meg az Ókori Olimpiai játékok lefolyását és versenyszámaint.

- A táblajáték A4-es méretű legyen!
- A táblajátékon minden nap és minden versenyszám képileg is jól kivehető legyen! Legalább annyi kép legyen amennyi versenyszám volt.
- A táblajáték hátoldala az olimpiára utaló legyen!
- A táblajátékon talpas betűtípust használjatok, a feliratok az esztétikai és a helykihasználás feltételeinek feleljenek meg!
- A táblajátékhoz készítsétek el a játékszabályt külön A5-ös lapra!
- Az ötleteiteket és a tipográfiai megjelenést értékeljük!
- Az elkészült anyagot nyomtassátok ki és fényképezzétek le!

**Beküldendő:**

*Az elkészült szöveges dokumentum az általatok használt szövegszerkesztő formátumában, és pdf formátumban, a Játékszabályt tartalmazó A4-es oldal szövegszerkesztő formátumában valamint a nyomtatott táblajátékról és játékszabályról készült fotó!*

**4. feladat****INFOGRAFIKA**

Nézzetek utána, hogy mi az infografika és az infografika céljának megfelelően készítsetek infografikát, amelyben bemutatjátok az Ókori Olimpiai játékokat a versenyszámok sorrendjében! **Ügyeljete a képek és a szöveg egyensúlyára!** Az infografika lényege alpból az lenne, hogy nagyobbbrészt képekkel fejezzük ki a közlendő információt.

**Kötelező elemek:**

- Főcím
- Játékok történelmi eredete (Miért? Mikortól? stb.)
- A játékok lefolyása
- Milyen versenyszámok voltak? Saját készítésű rajzok a versenyszámokról.
- A témához tartozó legalább 10 szóból készült szófelhő, legalább 2 szófelhő
- A 4. feladatban elkészített QR-kód,
- A tipográfiai megjelenést is értékeljük.

**Beküldendő:**

- *Az infografika jpg formátumban.*

**5. feladat**

Az összes feladat végrehajtása során felhasznált forrásokat, a forrásanyagok linkjeit és a letöltés dátumát gyűjtsétek egy szöveges fájlba, feladatonként csoportosítva! Csak jogtiszta anyagokat használjatok!

- A fájl neve *csapatnév\_forrasok.txt* legyen!
- A fájlt töltsétek fel egy fájlmeosztó oldalra, majd a linkről, amelyen ez a fájl található, generáljatok QR-kódot!
- Ezt a QR-kódot helyezzétek el az Infografikán!

**Beküldendő:**

*A forrásokat tartalmazó fájl.*

Miután minden feladattal elkészültetek, a beküldendő fájlokat (feladatonként külön mappába rendezve) tömörítsétek össze, és úgy töltsétek fel egy általatok választott fájlmegosztó oldalra (Google Drive, Dropbox, stb.). A letöltési linket az alábbi módon küldjétek el e-mailben a [kozma.laszlo.verseny@gmail.com](mailto:kozma.laszlo.verseny@gmail.com) címre:

- Tárgy: „*Csapatnév* - Kozma László Verseny megoldások”
- Az üzenet tartalmazza:
  - a letöltési linket
  - a csapat nevét
  - a csapattagok nevét

A feladatok elkészítéséhez kizárólag olyan szoftvereket lehet felhasználni, amelyeket az iskola és a versenyzők jogszerűen használnak: a Tisztaszoftver megállapodás keretében kapott szoftvereket vagy ingyenes szoftvereket.