**KOZMALÁSZLÓ**

**ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI TANULMÁNYI VERSENY**

**VERSENYSZABÁLYZATA 5-6. ÉVFOLYAM**

**A verseny meghirdetője: Informatika - Számítástechnika Tanárok Egyesülete A verseny célja:**

* az informatikában tehetséges diákok számára lehetőséget teremteni az országos szintű megmérettetésre
* az informatika-alkalmazói ismeretek, az informatikai eszközök elsajátításának, az ismeretek készség szintű használatának egységes versenykeretek közötti mérése
* az informatika tantervi követelményei alapján történő tehetséggondozás folyamatának elősegítése

**A verseny kategóriái korcsoportok szerint:**

* 5. évfolyam
* 6. évfolyam

**A jelentkezés és a részvétel feltételei:**

A versenyre az ország valamennyi oktatási intézménye, intézményenként 2 fő versenyzőt nevezhet az 5., és 2 fő versenyzőt nevezhet a 6. évfolyamos tanulói közül. A versenyzők párban kapnak majd feladatot az egyes fordulók során. A szülői nyilatkozat letölthető a [www.isze.hu](http://www.isze.hu) honlapról, melyet az iskola őriz meg.

**A nevezés módja:**

Nevezni az ISZE honlapján ([www.isze.hu)](http://www.isze.hu/) található nevezési lap elektronikus kitöltésével lehet. A nevezést igazoló adatlapot VÁLTOZTATÁS nélkül kinyomtatva, az iskola igazgatója aláírásával hitelesíti, melyet az ISZE 1133 Budapest, Kárpát u. 11. 1/8. postacímre kell elküldeni a versenykiírásban megadott határidőre.

A nevezési lapon fel kell tüntetni az intézmény adatait, a versenyzők nevét és évfolyamát, valamint az igazgató által megbízott, a versenyért egész tanévben felelős tanár nevét és aktív email címét, akivel a kiíró illetve a versenybizottság kapcsolatot tart.

A nevezés csak akkor érvényes, ha az elektronikus adatlap beérkezik a nevezési határidőn belül és a papír alapú visszaigazoló levelet a határidőig postára adták.

**A versenyen való részvétel kizáró okai:**

Az adatszolgáltatási, és a határidők (szabályok) betartásának hiánya kizárási ok. Hiányosan, illetve hibásan kitöltött nevezési lapokat a versenybizottság nem fogad el.

**Első, második forduló:**

Az első és második fordulót az iskolai jelentkezések alapján az iskolák bonyolítják le az iskolában megbízott felelős tanár irányításával. A feladatokat és a javítási útmutatókat a kiíró biztosítja.

**Az iskolai felelős tanár feladatai:**

* A versenyre való nevezés lezárása után a versenybizottság által küldött elektronikus levélre válaszol.
* A verseny ideje alatt az elektronikus levélcímmel kapcsolatos változásokról a versenybizottságot azonnal tájékoztatja.
* Ha az iskolai felelős tanár bármilyen okból kifolyólag feladatai elvégzésében akadályoztatva van, gondoskodik helyetteséről és erről a versenybizottságot tájékoztatja. A helyettes felveszi a kapcsolatot a versenybizottsággal, és átvállalja az iskolai felelős feladatait.
* Az iskolai forduló előtt a versenyzők számának megfelelő számú számítógépet készít. elő.
* Az iskolai forduló napján, az előzőleg megküldött elektronikus levélben leírtak szerint jár el: az adatlapokat, feladatlapokat a versenyzők számának megfelelő példányban nyomtatja ki, a nyers állomány(oka)t hozzáférhetővé teszi, a verseny alatt felügyeletet biztosít. A felügyeletet csak egy nem informatika szakos tanár láthatja el.
* A verseny után az adatlapot és a versenyzők munkáit archiválja, majd a tanulók munkáit tanulónként tömörítve, valamint az összes versenyzőt tartalmazó adatlapot elektronikus levél mellékleteként elküldi a versenybizottságnak a megadott email címre és határidőre. A levélben fel kell tüntetni az iskola, település és az iskolai felelős tanár nevét.
* A dolgozatok javítását a kiíró által megbízott országos versenybizottság végzi. A továbbjutáshoz szükséges ponthatár megállapítása és az érintett dolgozatok javítását követően a kiíró értesíti a továbbjutókat.

**Második, iskolai forduló**

* A második fordulót az első fordulóból továbbjutott versenyzők számára az iskolák bonyolítják le. A feladatokat a kiíró biztosítja.
* A verseny on-line teszt formájában zajlik.

**Országos döntő:**

* A kiíró által felkért helyen, a kiíró által megbízott versenybizottság a továbbjutó versenyzők részére országos döntőt szervez.
* A döntőt követően a zsűri tagjai előre elkészített javítókulcs alapján kijavítják a

versenyzők munkáit és megállapítják a verseny kategóriánkénti végeredményét. A

## versenybizottság az elért pontszámok alapján kialakult rangsort nyilvánosságra hozza.

 Az eredményhirdetés után a versenyző a kísérő vagy felkészítő tanárával a kijavított feladatokat megtekintheti, kifogásaival a versenybizottsághoz fordulhat. A vitás kérdésekben a versenybizottság dönt.

#  A kihirdetett eredményt a kihirdetéstől számított öt munkanapon belül lehet megóvni, a

felkészítő tanár által a versenybizottsághoz címzett, a kiíró címére postázott, alapos

## indoklást tartalmazó levélben. A benyújtástól számított öt munkanapon belül a

versenybizottság dönt az óvás tárgyában. A döntés határozata ellen a kihirdetéstől

számított öt munkanapon belül másodfokon az ISZE Elnökséghez lehet fordulni.

**A versenyre vonatkozó egyéb szabályok:**

* Ha bármelyik forduló időpontja ütközik más tanulmányi versenyek időpontjával, a versenyző eldönti, hogy melyik versenyen vesz részt. A fordulók időpontját a kiíró év közben nem változtatja, minden esetben a kiírásban szereplő időponthoz igazodik.
* A fordulók alatt semmilyen segédeszköz nem használható, amellyel a versenyző jogtalan előnyt szerezhet: telefon, pendrive, bármilyen adathordozó.
* A versenyzők az elkészített munkáikat - a fent említett eszközök hiánya és az esélyegyenlőség biztosítása miatt – a versenyen nem másolhatják le, jelen szabályzat értelmében munkáikat csak a verseny lezárása után tekinthetik meg.

**A versenyen való részvétel kizáró okai:**

* Hibás adatszolgáltatás.
* Határidők betartásának hiánya.
* Bármely, a versenyszabályzattal ellentétes cselekmény.

**Az eredmények közzétételének módja:**

Az első és második forduló eredményeit az ISZE honlapján www.isze.hu tesszük elérhetővé a versenykiírásban közölt időpontban.

**Díjazás:**

A döntő valamennyi résztvevője oklevelet kap, és kategóriánként az első 3 helyezett tárgyjutalomban részesül. A legtöbb pontszámot elért versenyző viselheti az **„Informatikus Diák”**címet.

**A versenyző tanulók a feladat beadásával hozzájárulnak ahhoz, hogy az ISZE – a szerzők nevének feltüntetésével - kizárólagos jogot kapjon arra, hogy az anyagot részben, vagy egészben szabadon publikálja.**

**A szervezők elérhetősége:**

**Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesülete**   1133 Budapest, Kárpát u. 11. 1/8.

* + tel/fax: 1/462-0415
  + e-mail: isze@isze.hu
  + web: www.isze.hu
  + versenybizottság: kozmaovb@mail.battanet.hu

**KOZMALÁSZLÓ**

**ORSZÁGOS INFORMATIKA ALKALMAZÓI TANULMÁNYI VERSENY VERSENYSZABÁLYZATA**

**7-10. ÉVFOLYAM**

**A verseny célja:**

* az informatikában tehetséges diákok számára lehetőséget teremteni az országos szintű megmérettetésre
* az informatika-alkalmazói ismeretek, az informatikai eszközök elsajátításának, az ismeretek készség szintű használatának egységes versenykeretek közötti mérése
* az informatika tantervi követelményei alapján történő tehetséggondozás folyamatának elősegítése
* kompetencia alapú, kreativitást fejlesztő verseny; csoportmunka segítségével a verseny folyamán a résztvevők a jelentkezés után megismerik egymást, lehetőségük nyílik a kiíróval és egymással való konzultációra is.

**A verseny kategóriái korcsoportok szerint:**

* 7-8. évfolyam
* 9-10. évfolyam

**A jelentkezés és a részvétel feltételei:**

A versenyre az ország valamennyi oktatási intézménye, intézményenként maximum 2 csapatot nevezhet az I. korcsoportból és maximum 2 csapatot nevezhet a II. korcsoportból. A csapatok 3 főből (7. vagy 8. évfolyamos tanulókból, illetve 9. vagy 10. évfolyamos tanulókból) állhatnak (akár különböző intézményekből is, amennyiben az intézmények vezetői aláírásukkal ezt nyugtázzák), akiket a nevezési határidőre az oktatási intézmény – megfelelő adatszolgáltatás mellett – benevez.

A szülői nyilatkozat letölthető a [www.isze.hu h](http://www.isze.hu/)onlapról, melyet az iskola őriz meg.

**A nevezés módja:**

Nevezni az ISZE honlapján ([www.isze.hu)](http://www.isze.hu/) található nevezési lap elektronikus kitöltésével lehet. A nevezést igazoló adatlapot VÁLTOZTATÁS nélkül kinyomtatva, az iskola igazgatója aláírásával hitelesíti, melyet az ISZE 1133 Budapest, Kárpát u. 11. 1/8. postacímre kell elküldeni a versenykiírásban megadott határidőre.

A nevezési lapon fel kell tüntetni az intézmény adatait, a versenyzők nevét, évfolyamát és aktív e-mail címét, valamint az igazgató által megbízott, a versenyért egész tanévben felelős tanár nevét és aktív e-mail címét, akivel a kiíró illetve a versenybizottság kapcsolatot tart. A nevezés csak akkor érvényes, ha az elektronikus adatlap beérkezik a nevezési határidőn belül és a papír alapú visszaigazoló levelet a határidőig postára adták.

**A versenyen való részvétel kizáró okai:**

Az adatszolgáltatási, és a határidők (szabályok) betartásának hiánya kizárási ok. Hiányosan, illetve hibásan kitöltött nevezési lapokat a versenybizottság nem fogad el.

**A verseny során csapattag cseréjére nincs lehetőség**. Amennyiben a csapat valamelyik tagja nem folytatja a versenyzést, úgy a csapat kevesebb létszámmal versenyezhet, az ebből származó hátrányokat elfogadva.

**Első és második forduló:**

A versenyzők e-mail címmel jelentkeznek és 3 fős csoportokat hoznak létre. Felkészítő tanárukkal és a versenybizottság tagjaival e-mail-en keresztül tartják a kapcsolatot. A feladatokat és a javítási útmutatókat a kiíró biztosítja.

Csak a jelentkezéskor megadott e-mail címről leadott munkákat értékeljük.

**Országos döntő:**

* A kiíró által felkért helyen, a kiíró által megbízott versenybizottság – az első két fordulón elért eredmények alapján – bejutott versenyzők részére országos döntőt szervez.
* A döntőt követően a zsűri tagjai előre elkészített javítókulcs alapján kijavítják a versenyzők munkáit és megállapítják a verseny kategóriánkénti végeredményét. A

versenybizottság az elért pontszámok alapján kialakult rangsort nyilvánosságra hozza.

* Az eredményhirdetés után a versenyző a kísérő vagy felkészítő tanárával a kijavított feladatokat megtekintheti, kifogásaival a versenybizottsághoz fordulhat. A vitás kérdésekben a versenybizottság dönt.
* A kihirdetett eredményt a kihirdetéstől számított öt munkanapon belül lehet megóvni, a felkészítő tanár által a versenybizottsághoz címzett, a kiíró címére postázott, alapos indoklást tartalmazó levélben. A benyújtástól számított öt munkanapon belül a versenybizottság dönt az óvás tárgyában. A döntés határozata ellen a kihirdetéstől számított öt munkanapon belül másodfokon az ISZE Elnökséghez lehet fordulni.

**A versenyre vonatkozó egyéb szabályok:**

 Ha bármelyik forduló időpontja ütközik más tanulmányi versenyek időpontjával, a versenyző eldönti, hogy melyik versenyen vesz részt. A fordulók időpontját a kiíró évközben nem változtatja, minden esetben a kiírásban szereplő időponthoz igazodik. A versenyen való részvétel kizáró okai: Az adatszolgáltatási, és a határidők (szabályok) betartásának hiánya kizárási ok. Hiányosan, illetve hibásan kitöltött nevezési lapokat a

## versenybizottság nem fogad el.

**A részt vevő tanulónak joga van:**

* Részvételi szándékát szaktanárával egyeztetve az iskola igazgatójának jelezni, aki azt nevezési lapon erősíti meg.
* Az online közösségi hálózatba regisztrálni.
* Háromfős csapatokat alakítani.
* A verseny folyamán a közösségi érintkezés szabályait betartva a hálózaton kommunikációt folytatni kérdések, hozzászólások stb. formájában.

**A résztvevők kötelessége:**

* A versenykiírásban, valamint az egyes fordulók kiadott útmutatóiban, feladataiban meghatározottak szerint eljárni.

**A verseny szervezői, lebonyolítói (kizáró okok)**

 A verseny szervezésében és lebonyolításában a szervező-, ill. lebonyolításban részt vevő intézmények igazgatói által megbízott, a feladatvégzéshez megfelelő kompetenciákkal rendelkező személyek vehetnek részt.

**Az eredmények közzétételének módja:**

A verseny eredményeit az ISZE honlapján www.isze.hu tesszük elérhetővé a versenykiírásban közölt időpontban.

**Díjazás:**

A döntő valamennyi résztvevője oklevelet kap, és korcsoportonként az első 3 helyezett csapat tárgyjutalomban részesül, és egy közönségdíj is kiosztásra kerül.

**A versenyző tanulók a feladat beadásával hozzájárulnak ahhoz, hogy az ISZE – a szerzők nevének feltüntetésével - kizárólagos jogot kapjon arra, hogy az anyagot részben, vagy egészben szabadon publikálja.**

**A szervezők elérhetősége:**

**Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesülete**  1133 Budapest, Kárpát u. 11. 1/8.

* tel/fax: 1/462-0415
* e-mail: isze@isze.hu
* web: www.isze.hu
* versenybizottság: kozmaovb@mail.battanet.hu

**ONLINE DÖNTŐ**

Amennyiben a vírushelyzet indokolja a döntőt online módon rendezzük meg. Az elmúlt két év tapasztalata bizonyította, hogy a döntő online módon is sikeresen lebonyolítható.

**7-10-es korcsoport online döntője**

* A lebonyolításhoz minden versenyzőnek szükséges internet kapcsolattal rendelkeznie.
* A döntőbe jutott versenyzőkkel a döntő előtt fel vesszük a kapcsolatot, az online kapcsolódási formát előzetesen kipróbáljuk.
* A döntő időpontja nem változik.
* Az eredményhirdetés időpontja nem aznap, hanem a döntő időpontjához képest egy hét múlva lesz.

**5-6-os korcsoport döntője**

* A lebonyolításhoz minden versenyzőnek szükséges internet kapcsolattal rendelkeznie.
* Az 5-6. korcsoport versenyzőitől kérünk egy érvényes e-mail címet, melyet a felkészítő tanárokon keresztül gyűjtünk be.
* Az Office365 online felületű szövegszerkesztő és prezentációkészítő applikációját fogjuk használni. A verseny az office.com webcímen történő bejelentkezéssel fog lezajlani.
* Minden versenyző egy általunk generált azonosítóval fog tudni bejelentkezni. (Saját azonosítóval, a versenyen részt venni nem lehet. Amennyiben saját azonosítóval történik a belépés, úgy a zsűri a megoldott feladatot figyelmen kívül hagyja.)
* A megoldandó feladatokat a verseny előtt küldjük el e-mailben. A feladatok mellett egy felhasználói név és jelszó is megtalálható majd, amellyel az office.com felületre be lehet lépni. Belépés után a böngésző felületén kell a feladatokat megoldani. A mentést is ide kell elvégezni a felhasználói azonosítóhoz tartozó OneDrive felületen.