



**Beszámoló a NTP-TMV-22-0048 számú  
„Programozás már 15 éve” című  
pályázathoz**

Az idei tanévben 15. alkalommal szerveztük meg a 2008-tól működő, egy regionális fordulóból és egy döntőből álló hagyományos országos programozói csapatversenyünket.

A szintén két fordulóból álló webprogramozói és mobilprogramozói kategóriában meghirdetett csapatversenyt idén 8. alkalommal rendeztük meg. Ebben a versenyrészen a diákoknak a kitűzött feladatot egy adott hétvégén az általuk választott helyszínen kellett megoldani, majd a döntőn prezentáció keretében kellett bemutatni.

A versenyek időpontjai nem estek egybe, így lehetőséget adtunk arra, hogy egy-egy versenyző több kategóriában is szerepelhessen.

A hagyományos programozói versenyt háromfős csapatok számára két kategóriában hirdettük meg; az I. kategóriába a legfeljebb 10. osztályos diákokból álló csapatok kerültek, a II. kategóriába azok, akik között legalább egy, legalább 11. osztályos tanuló nevezett.

A mobilprogramozás és webprogramozás kategóriákban is háromfős csapatok nevezhettek, de itt korosztály szerinti bontást nem alkalmaztunk.

A résztvevő csapatok tagjai az ország legkülönbözőbb középiskoláiban tanulnak.

Az első (regionális) fordulóban minden versenyfajtában a csapatoknak közösen kellett egy-egy összefüggő, összetett feladatot megoldaniuk.

A hagyományos versenyen egy étterem helyfoglalási rendszerét kellett elkészíteniük a csapatoknak, amely az asztaloknál meglévő helyeket is nyilvántartja. A feladatban a nehézséget az jelentette, hogy az asztalok a csoportok létszámától függően átrendezhetők, összerakhatók külön az étterem külső és belső részében.

A webprogramozási verseny első fordulójában egy iskolai környezetben működtetett blogmotort kellett a csapatoknak megtervezniük és ízlésesen megvalósítaniuk. Külön értékelési szempont volt a weblapok akadálymentes használatának megvalósítása.

A mobilprogramozás feladataként egy víz, villany és gázfogyasztást figyelő és kezelő applikációt készítettek a csapatok, mely az aktuális fogyasztási limiteket is figyelembe vette, és kiszámította és szemléltette a család aktuális rezsizámláját.

A döntőben az első fordulóban elkészített alkalmazást kellett prezentálni.

A hagyományos verseny döntőjét az idei tanévben a miskolci Földes Ferenc Gimnáziumban valósítottuk meg.

A tehetséges tanuló akkor tud fejlődni, ha kellően motivált, ha sokszor meg tudja méretetni magát. Nagyon jó, hogy informatikából (ezen belül programozásból) több versenyen vehetnek

részt a diákok, ez lehetőséget ad arra, hogy az ismereteiket bővítsék. A Dusza Árpád Országos Programozói Emlékverseny nem csak a programozó (matematikai-logikai-műszaki tehetségterület) kompetenciájukat kéri számon és természetesen mind a felkészülés, mind a verseny során fejleszti, hanem az életben nagyon fontos egyéb kompetenciákat (interperszonális, intraperszonális, téri-vizuális tehetségterületeket) is, amelyek fontosak a szakmai érvényesüléshez. Ezen a versenyen csapatban kell dolgozni, egy nagy összefüggő feladatból mindenkinek egy részt kell megoldani úgy, hogy azt a csapat a feladat végső megoldásához hasznosítani tudja. Részt kell venni a feladat értelmezésében, részfeladatokra bontásában, a részfeladat felvállalásában egyaránt. A döntő fordulóban prezentálni kell az elkészült munkát, ami nem egyszerű feladat, hiszen itt is együtt kell működni másokkal miközben működő számítógépes programot kell létrehozni

A csapatmunka fejlesztése és az ipari programozási technikák mielőbbi megismerése céljából a verseny mellett az idén is elindítottuk a Dusza mentor műhelyt is, amelyben, a korábbi években a Dusza verseny döntőjében sikeresen szereplő versenyzők vállaltak feladatot.

A szervezési feladatokat az előzetes munkatervnek megfelelően végeztük.

A mobilprogramozási feladat megoldásában a versenyzők a saját eszközeiket használták, a webprogramozási feladtnál egy az ISZE által biztosított webszerveren kaptak hozzáférést és tárhelyet a csapatok.

A javítási útmutatók elkészítésében és a munkák javításában, értékelésében az idén új kollégák is részt vettek. Fontos szempont, hogy a gyakorló tanárok mellett bevonjunk az informatikai vállalatoknál dolgozó informatikusokat is. Az idei évben is velünk dolgozott a névadó tanár úr egyik tanítványa, Marhefka István, aki 1997-ben és 1998-ban a Nemzetközi Informatikai Diákolimpián Magyarországot képviselte. A versenybizottság tagja volt most is Miglász Dániel, Korom Szilárd és Molnár Viktor informatikusok, egykori Dusza-versenyzők.

A versenyen a hagyományoknak megfelelően Dusza Árpád családja is értékelt a csapatokat és az általuk legérdekesebb, legeredetibb bemutatót tartó csapatot különdíjjal jutalmazta.

Emléklappal és ajándékkal fejeztük ki köszönetünket Szécsiné Festő-Hegedűs Margit tanárnőnek, hogy 14 évig gondozta a versenyt, valamint Raskoványi Miklóst a kaposvári Táncsics Mihály Gimnázium tanárát, a 15 év legszorgalmasabb és legeredményesebb felkészítő tanárát emléklappal és ajándékkal jutalmaztuk.

A verseny fenntarthatósága szempontjából nagyon fontos, hogy minél többen tudjanak róla, minél többen kipróbálják. Ennek érdekében igyekszünk minél több alkalommal és minél több formában publikálni a versennyel kapcsolatos információkat.

Az ISZE év eleji tájékoztató levelében elküldtük az ISZE tagoknak, akik az ország minden táján, nagyon sok középiskolában informatikát tanítanak.

A versenyfelhívást megjelentettük az ISZE honlapján, ahol az eredményeket és a feladatok szövegét is elérhetővé tettük. Azokat a felkészítő tanárokat, akinek a tanítványai már indultak a versenyen, személyes e-mailben is tájékoztattuk

Az Inspiráció on-line újságunk következő számában egy összefoglaló cikket jelentettünk meg a versenyről.

A pályázati összeget önrésszel is ki kellett kiegészíteni, mert a pályázati költségvetési összeg mellett az ISZE saját forrásából is támogatta a díjazottakat. A pályázati keretösszeg kevés a 2

ágon futó versenyhez, mivel a web-mobil versenyágon egyre több a nevező, ezért a finanszírozása nem jön ki az NTP támogatási összegből.

Az Egyesület keres szponzorokat, de csupán kevés reklám ajándékokat kapunk.

A webprogramozás ágon folyó versenyhez a szervert és a technikai támogatást a Rackforest ZRT biztosította.

Motesiczki Ottó

Versenyszervező