

II. forduló

KEDVES VERSENYZŐK!

A második fordulóban is a cégetekkel kapcsolatos feladatokat kell elvégeznetek. Erre a fordulóra 180 perctek lesz, figyeljete az időre és feladatok egymás közötti felosztására.

1. feladat – Logó tervezése

A logó a vállalkozás arca: egy egyszerű, mégis hatékony vizuális eszköz, amely segít megkülönböztetni a céget a versenytársaktól, és erősíti annak márkaidentitását. Egy jól megtervezett logó nemcsak felismerhetővé teszi a céget, hanem tükrözi annak üzenetét, értékeit és egyediségét. Gondoljunk csak a világmárkákra – a logójuk az első, ami eszünkbe jut. A feladatod most egy olyan logó megtervezése, amely hűen képviseli a márkát, és minden formátumban megállja a helyét, legyen szó színes, fekete-fehér vagy inverz változatról!

Feladat leírása:

A feladat célja egy olyan logó tervezése, amely jól képviseli a vállalkozás márkáját, és megkülönbözteti azt a versenytársaktól. Fontos, hogy a logó egyedi és kreatív legyen – más logók lemásolása nem etikus és nem engedélyezett. A logónak három változatban kell elkészülnie: színes, monokróm (fekete-fehér) és inverz (ellentétes színű).

Követelmények:

- **Méret:** Minimum 500x500 px, maximum 1500x1500 px.
- **Fájl formátum:** PNG (átlátszó háttér).
- **Felbontás:** Minimum 72 DPI, maximum 150 DPI.
- **Tipográfia:** Egyedi betűtípus használata kötelező.
- **Formavilág:** Egyszerű, letisztult design, amely tükrözi a vállalkozás üzenetét és identitását.

Beküldendő: *a három változatban elkészített logó PNG formátumban.*

2. feladat Névjegykártya tervezés

A névjegykártya nemcsak információhordozó, hanem tükrözi a tulajdonos személyiségét, valamint a képviselt vállalatot is. Ez az első vizuális kép rólad és a cégedről. Ha megfelelő figyelmet szentelsz a névjegykártyád designjának és minőségének, akkor nemcsak segítesz az ügyfeleknek emlékezni rád, hanem azt mutatod, hogy felelősségteljesen és professzionálisan dolgozol.

Feladat leírása:

Szövegszerkesztő program segítségével készítsétek el a három tagú vállalkozások névjegykártyáit (50 mm × 90 mm). Számítsátok ki, hogy legoptimálisabban hány névjegykártya fér el egy A4-es lapon (210 mm × 297 mm)!

A névjegykártyáknak tartalmaznia kell a következő adatokat:

- Név,
- titulus (pl.: „Marketingvezető”, „Szoftverfejlesztő”),
- legalább két elérhetőség (pl.: e-mail, cég címe, közösségi média profil),
- a cég logója

Beküldendő: *Az elkészült névjegykártyákat tartalmazó dokumentum az általatok használt szövegszerkesztő formátumában és pdf formátumban!*

3. feladat Befektetői prezentáció

A vállalkozások növekedéséhez és fejlődéséhez gyakran szükség van külső forrásokra és egy jó befektető megtalálása lehet az egyik legfontosabb lépés a siker felé vezető úton.

Feladat leírása:

Készítsetek egy prezentációt, amiben bemutatjátok a céget, és amivel elnyeritek a befektetők bizalmát. Használhatjátok az **1. fordulóban beadott feladatokat**.

A prezentáció az alábbi feltételeknek feleljen meg:

- a bemutató háttérét diamintán tervezzétek meg
- az első dia címdia, a bemutató címe a cég neve legyen
- a második dia menüként működjön, itt soroljátok fel az ez után kezdődő diák címeit, ha rákattintunk bá melyikre, akkor az adott diára navigáljon
- minden dián legyen egy vissza felirat, mely a második diára mutat
- minden dián legyen rajta a cég logója
- röviden mutassátok be az alapító tagokat
- készítsetek egy leírást a cégről, mivel foglalkozik, mik a jövőbeli terveitek
- legyen benne két táblázat, az egyikben a bevétel, a másikban a kiadásra fordított összegeket soroljátok fel. Adjatok meg legalább öt olyan adatot, miért érdemes befektetni a cégetekbe!
- az utolsó diára tegyétek rá a korábban elkészített szöveghőt
- a fájlt mentsetek *cég neve_befektetőknek* néven, a használt alkalmazói szoftver formátumában

Beküldendő: *Az elkészült prezentáció az általatok használt alkalmazói szoftver formátumában!*

A feladatok elkészítéséhez kizárólag olyan szoftvereket lehet felhasználni, amelyeket az iskola és a versenyzők jogszerűen használnak: a Tisztaszoftver megállapodás keretében kapott szoftvereket vagy ingyenes szoftvereket.

Miután minden feladattal elkészültetek, a beküldendő fájlokat (feladatonként külön mappába rendezve) tömörítsétek össze, és úgy töltsétek fel egy általatok választott fájlmegosztó oldalra (Google Drive, Dropbox, stb.). A csapatoknak beküldéstől számított egy évig garantálniuk kell a link elérhetőségét!

A letöltési linket az alábbi módon küldjétek el e-mailben a kozma.laszlo.verseny@gmail.com címre:

Tárgy: „Csapatnév - Kozma László Verseny megoldások”

Az üzenet tartalmazza:

- a letöltési linket
- a csapat nevét
- a csapattagok nevét

B E K Ü L D É S I H A T Á R I D Ő

2 0 2 5 . 0 2 . 1 9 . 1 7 : 0 0