

KEDVES VERSENYZŐK!

Ebben az évben az űr kutatás múltjával és jelenlegi irányjaival foglalkozunk.

1. Feladat IDŐVONAL

Készítsetek **digitális idővonalat** az űr kutatás **10 legfontosabb eseményéről (1950–2025)**. A következő utasításokat betartva:

- Gyűjtsetek legalább **15 jelentős űr kutatási eseményt**, majd válasszátok ki ezek közül a **10 legfontosabbat**.
- Ügyeljetek az **időrend** helyes sorrendjére (régebbitől az újabb felé).
- Minden eseménynél tüntessétek fel:
 - az **évet**,
 - az **esemény rövid leírását (1–2 mondat)**,
 - és **kép vagy ikon** is kerüljön mellé.
- Emeljétek ki az **informatikai vonatkozást**, pl. számítógép, adatfeldolgozás, szoftver, navigációs rendszer.
- Válasszátok **egységes színeket és betűtípusokat**, hogy az idővonal áttekinthető és esztétikus legyen.
- Exportáljátok a kész idővonalat **PDF-be** .
- Ellenőrizzétek, hogy **minden adat pontos** és a **források megbízhatóak-e** (pl. NASA, ESA, Britannica).

A forrásokat tartalmazó fájl tartalmazza a 15 jelentős űr kutatási eseményt abc sorrendben és a 15 jelentős űr kutatási eseményt tartalmazó linkeket és a letöltés dátumát! Csak jogtisztá anyagokat használjatok! Fájlnev: 15_urkut_es_csapatnev.doc

Beküldendő:

A **15_urkut_es_csapatnev.doc** fájl és az *elkészített idővonal pdf-ben!*

Értékelési szempont	Leírás	Pont
Tartalmi teljesség	10 esemény pontosan, helyes évszámokkal és rövid leírással szerepel.	10

Informatikai vonatkozás	Minden eseményhez megjelenik az informatikai háttér (pl. számítógép, adatfeldolgozás).	5
Forrásfájl minősége	A 15 eseményt tartalmazó dokumentum (ABC sorrendben, linkekkel és letöltési dátummal) pontos, jogtisztta.	15
Szerkezet és áttekinthetőség	Időrend helyes, logikus, vizuálisan jól követhető.	10
Design és egységesség	Színek, betűtípusok egységesek, esztétikus elrendezés.	5
PDF-export és technikai forma	Idővonal PDF-ben elküldve, fájlnev helyes.	2
Forrásellenőrzés, hitelesség	Megbízható, ellenőrizhető forrásokra épít.	3
Összesen:		50 pont

2. Feladat SZÖVEGSZERKESZTÉS

Keressetek **5 példát**, amikor az informatika kulcsszerepet játszott egy űrkutatási küldetésben.

A következő utasításokat tartsátok be:

- Keressetek megbízható forrásokat (pl. NASA, ESA, Space.com, Wikipedia angol változata).
- Válasszatok **5 különböző űrmissziót** (pl. Apollo, Voyager, Hubble, Curiosity, Webb).
- Írjátok mindegyikről 20–25 mondatot:
 - mi volt a küldetés célja,
 - milyen informatikai megoldás segítette,
 - mi lett az eredmény.
 - képeket is használjatok (minimum 2).
- Használjatok érthető megfogalmazást.
- Minden példához adjatok **forráshivatkozást** (URL vagy rövid megnevezés).
- Az anyagot mentsetek **szövegszerkesztő- és PDF-formátumban**.

Ha több forrást használtok, zárjátok a dokumentumot **„Felhasznált irodalom”** résszel.

Tipográfiáját ti határozzátok meg, melyet értékelünk (fő cím, alcímek, betűtípus, betűméretek, sorköz, térköz ...)

Beküldendő:

Az elkészült szöveg (csapatnév_ urmissziok névvel) az általatok használt szövegszerkesztő és pdf formátumban.

Értékelési szempont	Leírás	Pont
Tartalom mennyisége	Öt ürmisszió részletesen, 20–25 mondat / misszió.	10
Tartalmi pontosság és informatika	A küldetések informatikai szerepe világos, hiteles. Minden esetben: küldetés célja, informatikai megoldás, eredmény 5x3	15
Forráshasználat	Minden példához pontos URL vagy forrásmegjelölés.	5
Képhasználat	Legalább 2 kép, jogtiszta forrásból.	5
Szerkezet, tagolás	Főcím, alcímek, szöveg tagolása, logikus felépítés.	10
Tipográfia, forma	Egységes betűtípus, méret, sorköz, térköz, szép elrendezés.	5
Technikai forma	Fájlnév helyesek, beküldve szerkeszthető és PDF-formátumban is.	5
Összesen:		55 pont

3. Feladat KVÍZ

Készítsetek **15** kérdésből álló online kvízt az űrkutatás informatikai vonatkozásairól.

Az alábbi utasításokat tartsátok be:

1. Válasszatok ki 15 fontos témát az előző feladatokból (pl. Apollo–11, AI, teleszkópok).
2. Készítsetek **feleletválasztós** kérdéseket (A–D).
3. Legyen minden kérdésben **csak egy helyes válasz**.
4. Ügyeljete a **világos megfogalmazásra** és a **kreatív kérdésformákra**.
5. Állítsátok be, hogy a helyes válasz **látható legyen a megoldás után**.
6. Teszteljétek a kvízt egymáson vagy egy barátan, hogy minden válasz működik-e.
7. Küldjétek be a **kvíz linkjét** a ZIP-mappában lévő szövegfájlba beírva.

Beküldendő:

Az elkészült kvíz szöveges dokumentumban az általatok használt szövegszerkesztő formátumában és pdf formátumban és a kvíz linkje!

Értékelési szempont	Leírás	Pont
Kérdések száma és minősége	15 releváns kérdés, világos megfogalmazással.	15
Szakmai helyesség	A kérdések informatikailag pontosak, tévedésmentesek.	15
Válaszlehetőségek	Mindegyiknél 4 opció (A–D), egy helyes válasszal.	15
Kreativitás és változatosság	Kérdések nem ismétlődnek, érdekesek.	5
Technikai megvalósítás	Kvíz linkje működik, dokumentumban is szerepel.	5
Összesen:		55 pont

A feladatok elkészítéséhez kizárólag olyan szoftvereket lehet felhasználni, amelyeket az iskola és a versenyzők jogszerűen használnak: a Tisztaszoftver megállapodás keretében kapott szoftvereket vagy ingyenes szoftvereket.

Miután minden feladattal elkészültetek, a beküldendő fájlokat (feladatonként külön mappába rendezve) tömörítsétek össze, és úgy töltsétek fel egy általatok választott fájlmegosztó oldalra (Google Drive, Dropbox, stb.). A csapatoknak beküldéstől számított egy évig garantálniuk kell a link elérhetőségét!

A letöltési linket az alábbi módon küldjétek el e-mailben a kozma.laszlo.verseny@gmail.com címre:

- Tárgy: „Csapatnév - Kozma László Verseny megoldások”
- Az üzenet tartalmazza:
 - a letöltési linket
 - a csapat nevét
 - a csapattagok nevét

BEKÜLDÉSI HATÁRIDŐ 2025.12.12.