

DÖNTŐ ELŐZETES FELADATOK

1. FELADAT

“GONDOLKODJ, MINT KÜLDETÉSTERVEZŐ!”

Gondoljatok ki egy egyszerű úrmissziót, és jegyezzétek le vázlatosan:

- Mi a célja?
- Hova tart?
- Mit kell „tudnia” az informatikának?
- Milyen problémák merülhetnek fel?

Az anyagot készítsétek elő jegyzetben.

2. FELADAT

„OLVASS AZ ADATOKBÓL!”

Keressetek egy egyszerű adatsort az úrkutatással kapcsolatban és válaszoljatok:

- Mit mutatnak az adatok?
- Mi bennük az érdekes?
- Milyen kérdést lehetne feltenni róla?
- Milyen diagrammal ábrázolnád?

Készítsetek néhány diagramot is, gondolkodjatok az elemzésén is.

3. FELADAT

„HIBA = LEHETŐSÉG”

Gondoljátok végig!

Ha egy üreszköznél hiba történik, például:

- nem jön adat,
- rossz adat jön,
- megszakad a kapcsolat,

akkor:

- mi lehet az oka?
- mit lehet tenni?
- hogyan ellenőriznétek?

Írjátok le 2–3 példát!

4. FELADAT

Készítsetek a másik csapat mindhárom tagjának ötletes ajándékot az úrkutatással kapcsolatosan, amiről az a csapat rá kell, hogy ismerjen az adott témára. Kérjük, hogy vegyétek komolyan, ezt is pontozzuk (ötlet, kivitelezés, küllem, átadás)

Az elkészített ajándékokat hozzátok magatokkal!

Kérjük, hogy a döntőre a csapat legalább két lappal érkezzen. Hozzátok magatokkal az előzetes feladatsorhoz elkészített anyagokat és legyen a gépeteken előretelepített Office-csomag, infografika- és weblap készítésére alkalmas program!